

Koulujoukkueiden SM 2021: Erikoismääräykset

1 § Yleistä

Akaan Shakki ja Tunturi-Lapin Shakki järjestävät Suomen Shakkiliiton (SSL) luvalla koulujoukkueiden SM-kilpailun Päivölän opistolla Valkeakoskella (Päivöläntie 52). Kilpailu pelataan 3 + 1-henkisin joukkuein.

COVID-19-toimista säädetään erikoismääräyksien 13 §:ssä. Ohjeistus perustuu SSL:n asettamiin suosituksiin ja määräyksiin.

Huoltajat voivat saattaa pelaajat pelitilaan, mutta heidän tulee poistua viisi (5) minuuttia kierroksen alkamisen jälkeen. Valokuvaaminen pelitilassa on sallittu tänä aikana. Muutoin pelitilassa saavat olla vain pelaajat sekä henkilöt, joilla on päätuomarin lupa pelitilassa oleskeluun. Huoltojoukoille on järjestetty odotustila pelitilan läheisyyteen.

Erillisestä pyynnöstä päätuomari voi myöntää luvan valokuvaamiseen muiden kierroksien aikana.

Opiston kartta:

- Pelit ja kilpailutoimisto:
 - Luokat 1–3 ja luokat 1–6 = **vanha päärakennus**
 - Ylä- ja keskiaste = **Mannerheim-tila**
- Majoitusasiat ja ruokailu = **Toimisto / ruokasali**



2 § Kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan SSL:n kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä ja FIDEn muita määräyksiä. **Sijoitukset ratkaistaan ensisijaisesti joukkuepisteiden perusteella.**

Turnauksessa noudatetaan FIDEn nopean shakin sääntöjä. Kilpailussa nopean shakin ohjeisto A3 ei ole voimassa, vaan menetellään ohjeiston A4 mukaisesti. Erityisesti mainittakoon, että toinen laitton siirto pelin aikana häviää, mikäli vastapelaajalla on mattiin johtava laillinen siirtosarja. Ensimmäisestä laittomasta siirrosta vastapelaajalle hyvitetään kaksi (2) minuuttia.

Turnauksen tulokset toimitetaan kansalliseen SELO-laskentaan kertoimella 0,3.

Osallistumisoikeus määräytyy SM-kilpailumääräysten mukaisesti. Joukkueen pelaajien tulee olla saman koulun ja oppiasteen oppilaita. Jos esiopetus on järjestetty osana koulun toimintaa, voivat esikoululaiset pelata 1–3 luokkien joukkueessa. Luokkien 1–3 oppilaat saavat pelata 4–6 luokkien joukkueessa. Kouluissa, joissa on ala- ja yläaste yhdistetty, joukkueen oikeus pelata em. sarjoissa perustuu oppilaiden ikään.

Myöhästymisaika kierrokselta on kymmenen (10) minuuttia. Mikäli pelaaja ei ole saapunut pelitilaan 10 minuutin sisällä kellojen käynnistämistä, hänen katsotaan hävinneen pelin, jollei päätuomari toisin päättä.

3 § Aikataulu

Kilpailu pelataan kokonaisuudessaan lauantaina 14.5.2022.

Osanoton varmistus: klo 9.00–10.00 ryhmän omassa pelitilassa.

Pelataan 5 kierrosta miettimisajalla 15 min + 5 s/siirto.

Luokkien 1–6 kierroskohtainen aikataulu:

- 1. kierros: klo 10.30
- 2. kierros: klo 12.30
- 3. kierros: klo 13.30
- 4. kierros: klo 15.00
- 5. kierros: klo 16.00

Kierroksen 1 jälkeen on lounastauko klo 11.30–12.30.

Kierroksen 3 jälkeen on kahvitauko klo 14.30–15.00.

Ylä- ja keskiasteen kierroskohtainen aikataulu:

- 1. kierros: klo 10.30
- 2. kierros: klo 11.30
- 3. kierros: klo 13.30

4. kierros: klo 15.00

5. kierros: klo 16.00

Kierroksen 2 jälkeen on lounastauko klo 12.30–13.30.

Kierroksen 3 jälkeen on kahvitauko klo 14.30–15.00.

Aikataulua voidaan yhteisellä sopimuksella aikaistaa.

Palkintojen jako toimitetaan välittömästi kilpailun päätyttyä.

4 § Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailun johtaja: NA Esa Lappi

Päätuomari & parien määrääjä ylä- ja keskiasteen sarjoissa: FA Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: NA Veikko Rantanen

Muut tuomarit: NA Esa Lappi; NA Ossi Kuparinen; tuomariehdokas Sauli Tiitta

Parien määrääjä luokkien 1–3 ja luokkien 4–6 sarjoissa: SHT Harri Mikkonen

Muut toimitsijat: SHT Ismo Sarajärvi

Kilpailun toimihenkilöitä voidaan täydentää ja heidän roolitustaan voidaan muokata.

5 § Ryhmäjako, parien määrittäminen ja varapelaajan käyttö

Sarjat ovat seuraavat: luokat 1–3, luokat 4–6, luokat 7–9 ja toinen aste. Ryhmät pelataan osanottajamäärän mukaan joko vajaa- tai täyskierroskilpailuina.

Sarjoja voidaan yhdistää, jos osanottajia jossakin sarjassa on alle 4. Päätuomarin harkinnan mukaan sarjat voidaan yhdistää myös muussa tapauksessa.

Mikäli sarjat yhdistetään, kunkin ikäryhmän tuloksiin vaikuttavat ainoastaan saman sarjan joukkueiden keskinäiset pelit.

Mikäli joukkue haluaa käyttää varapelaajaa, siitä tulee ilmoittaa ryhmän parien määrääjälle välittömästi, kun kierroksen paritus on julkaistu. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, sen katsotaan pelaavan vakiokokoonpanossaan. Varapelaaja pelaa aina alimmalla pöydällä.

6 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

Peliaika on 15 minuuttia ja 5 sekuntia lisäaikaa joka siirrosta. Pöytäkirjan pitäminen on vapaaehtoista.

7 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Shakin sääntöjen mukaisesti pelaajilla ei saa olla pelihuoneistossa matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta, jota tuomari ei ole hyväksynyt. Tämän vuoksi pelaajien on jätettävä matkapuhelimensa ja muut elektroniset laitteensa järjestäjien osoittamaan keräyspisteeseen pelin ajaksi. Laite tulee olla sammutettuna.

Mikäli pelaajalla havaitaan tai pelaaja käyttää matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta pelin kestäessä ilman tuomarin lupaa, kesken oleva peli tuomitaan poikkeuksetta häviöksi.

Matkapuhelimien ja muiden elektronisten laitteiden käyttäminen pelitilassa on kiellettyä ilman tuomarin antamaa lupaa. **Tämä koskee myös katsojia ja pelinsä päättäneitä pelaajia.** Valokuvaaminen on sallittua kierroksen ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana myös matkapuhelimella.

8 § Pelaajien käyttäytyminen ja tuloksen ilmoittaminen

Kilpailuhuoneistossa on noudatettava ehdotonta hiljaisuutta. Pelien analysointi on sallittua vain siihen osoitetussa tilassa.

Ottelun päätyttyä ottelun kunkin pöydän tulos tulee ilmoittaa ryhmää valvovalle tuomarille. Pelin päätyttyä pelaajien tulee pyytää tuomari paikalle kättä nostamalla, ja tuomari tulee vastaanottamaan pelin tuloksen. Tämän jälkeen pelaajat voivat poistua pelitilasta. Vanhemmissa ryhmissä tulos voidaan ilmoittaa myös suoraan ottelun pöytäkorttiin.

Tuloksen ilmoittamisesta on vastuussa pelin voittaja tai tasapelin sattuessa valkeilla pelannut. Mikäli tuloksen ilmoittaminen lyödään laimin ja kilpailuorganisaatio ei saa kohtuullisella vaivannäöllä tulosta selvitettyä, pelin tulos on 0–0.

Mikäli tuloksissa havaitaan virhe, tulee tästä ilmoittaa ryhmän tuomarille välittömästi, kun virhe on havaittu. Oikaisu tulee tehdä viimeistään virheellistä tulosta seuraavan kierroksen päätyttyä. Mikäli ilmoitus virheestä tehdään tämän jälkeen, tulosta ei korjata lopputuloksiin, vaan ainoastaan vahvuuslukulaskentaan.

Ryhmän tulokset ovat nähtävillä Chess-Resultsissa ja pelisalissa tai sen liepeillä olevassa listassa.

9 § Vertailut

Vertailut ja niiden soveltaminen ovat SM-kilpailumääräysten mukaisia:

Sijoitukset ratkaistaan ensisijaisesti joukkuepisteiden perusteella. Vertailut ovat seuraavat:

1. Pelipisteet
2. Joukkuevoitot
3. Keskinäinen ottelu
4. Vertailu keskinäisessä ottelussa
5. Voitettujen pelien määrä

10 § Palkinnot ja edustusseuraamukset

Kolmelle parhaalle koulujoukkueelle kussakin sarjassa jaetaan SM-mitalit. SSL päättää mahdollisista edustusseuraamuksista.

11 § GDPR

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuojasetus) takia toteamme seuraavaa: Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan. Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager -nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä [www.chess-results.com](http://chess-results.com)-tulossivustolle, selolaskentaan sekä Fiden elolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä liiton hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa. Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida.

12 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <http://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=FIN>

Kilpailutoimikunta vastaa mahdollisiin askarruttaviin kysymyksiin mielellään.

Päätuomarin päätöksistä voi valittaa shakkituomaritoimikuntaan.

13 § COVID-19-turvatoimet

Kilpailussa noudatetaan Suomen Shakkiliiton hallituksen antamia ohjeistuksia koronaviruksen leviämisen ehkäisemiseksi. Pääpiirteissään:

- **Osallistuminen on sallittua vain terveenä.** Mikäli henkilöllä ilmenee COVID-19-tautiin liittyviä oireita tai mikäli henkilö on altistunut hiljattain taudille, osallistuminen ei ole sallittua
- Kasvomaskin käyttöä suositellaan
- Käsihygieniaan tulee kiinnittää erityistä huomiota. Kädet on pestävä ennen pelitilaan saapumista. Käsidesiä on saatavilla pelihuoneistossa.
- Pelitilaan saavutaan juuri ennen pelin alkamista ja sieltä poistutaan välittömästi oman pelin päätyttyä
- Pyritään pitämään pelaajien välillä 1–2 metrin turvavälit
- Vastapelaajaa ei kätellä pelin alussa tai lopussa
- **Mikäli tapahtumaan osallistuvalla ilmenee COVID-19-oireita, osallistuminen on välittömästi keskeytettävä.** Pelaajan sijoitus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella. Oireilusta on myös ilmoitettava kilpailuorganisaatiolle välittömästi, jotta kilpailuorganisaatio voi ryhtyä tarvittaviin toimiin.
- Mahdollisessa altistumistapauksessa olemme yhteydessä viranomaisiin ja menettelemme viranomaisohjeiden mukaisesti

- **KIPEÄNÄ EI SAA PELATA/SAAPUA PELIPAIKALLE!**

14 § Yhteystiedot

- **Pelipaikka:** Päivölän opiston toimisto, 03-2332200, toimisto@paivola.fi
 - Majoitukset ja ruokailut
- **Kilpailun johtaja:** Esa Lappi, 0407542810, esalappi@hotmail.com
 - Järjestelyihin ja pelipaikkaan liittyvät asiat, kuljetukset, tuomarin ryhmään liittyvät asiat
- **Päätuomari:** Eetu Tiiva, 0409357959, eetu.tiiva@outlook.com
 - Yleiset sääntökysymykset, tulokset, keskeytysilmoitukset, tietosuoja, COVID-19-ilmoitukset, erityiskysymykset

Kilpailun jälkeen yhteydenottoja vastaanottaa ensisijaisesti kilpailun päätuomari Eetu Tiiva.