

PRAVILNIK KVALITETNE LIGE BEOGRADA - 2020

1. **ŠSB** organizuje takmičenje Kvalitetne lige Beograda za 2020. Takmičenje počinje 09.10.2020. Redovna kola igraju se petkom, subotom i nedeljom, po principu gost-domaćin. Termini odigravanja kola su: 09, 10, 11, 23, 24 i 25, oktobar, 06, 07, 08, 21 i 22, novembar,
2. Redovna kola igraju se od 17.00 časova. Početak pojedinih mečeva može biti promenjeno, ukoliko za to postoji opravdani razlog ili takvu odluku donese Takmičarska komisija.
3. **Ekipa ŠK Napredak, sve svoje mečeve igra u svojim prostorijama.**
4. Tehnička konferencija sa ovlašćenim predstavnicima kluba, održaće se 19.09 2020.godine, u sali SCFK na II spratu, u 18,30 časova.
5. Pravo nastupa ima 10 ekipa: Napredak, GSP Polet, BASK, Turbina, Teleoptik, N B Š K, Borča, Teh škola N Bgd, Banjica, BŠK Batajnica.
6. Odlaganje meča u principu nije dozvoljeno. U izuzetnim slučajevima (samo u prvom delu) Takmičarska komisija može odobriti odlaganje. Bez dobijanja saglasnosti Takmičarske komisije, međusobni dogovor dva kluba o eventualnom odlaganju meča i novog termina za odigravanje istog, nema važnost. U slučaju ne postizanja dogovora konačnu odluku o odlaganju i novom terminu odigravanja donosi Takmičarska komisija. Ekipa koja ne ispoštuje ovu odluku, gubi meč službenim rezultatom. Odlaganje pojedinih partija nije dozvoljeno.
7. Takmičarska komisija donosi odluku ako eventualno dođe do neodigravanja nekog meča, a da to nije obuhvaćeno članom 5, ceneći razloge i uzrok neodigravanja. Ekipa koja ne ispoštuje ovu odluku, gubi meč službenim rezultatom.
8. Igra se 11 kola, po Bergerovom sistemu, jednokružno po Pravilima igre FIDE, i po Pravilniku ŠSS za ekipna takmičenja. U završnom delu takmičenja koje se igra na jednom mestu, glavni sudija odlučuje o rasporedu mečeva (broj stola).
9. Tempo igre je 40 poteza za 120 minuta , plus 30 minuta po igraču do kraja partije.
10. Dozvoljeno kašnjenje ekipe ili igrača u odnosu na zakazano vreme početka meča je 30 min.
11. U prvom delu takmičenja koje se igra po sistemu gost-domaćin, ekipa koja je u tekućem kolu domaćin susreta, dužna je da obezbedi adekvatan prostor za igru, kao i kompletan šahovski inventar (ispravne šahovske satove i šahovske garniture standardne veličine). Ekipa će izgubiti meč ili pojedine partije, ukoliko u vremenu od 30 minuta, od zakazanog vremena za početak kola, ne ispuni ovu obavezu.
12. Pisanje poteza je obavezno do kraja partije, osim u poslednjih **5 minuta** (važi za obe seanse). Igrači su obavezni, da po završetku partije, svoje formule predaju sudiji meča.
13. Takmičenje se rejtinguje kod FIDE. Kategorizacija igrača vrši se prema Pravilniku ŠS Srbije o kategorizaciji
14. **Ekipe su sastavljene od 8 članova i najviše 8 rezervi.** Predaja osnovnog sastava na predviđenom obrascu je po slobodnom izboru zaključno do 07.10.2020. (sreda **Gubitak partije po članu 29 ne podleže žalbi.**) do 12.00 časova u kancelariji ŠSB ili mejlom. Kapiteni ekipa koji nameravaju da za naredno kolo izvrše promenu sastava ekipe, dužni su da na odgovarajućem obrascu, predaju promenu **najkasnije do 17.00 časova**, tj pre zakazanog vremena za početak kola. Popunjeni i potpisani obrazac od strane kapitena ekipe ili ovlašćenog predstavnika kluba predaje se sudiji meča.
15. Zamenik Kapitena ekipe može obavljati dužnosti kapitena samo kada je kapiten odsutan sa tekućeg kola ili kada nastupa kao igrač dok ne završi partiju.
16. Na osnovu Pravilnika o ekipnim takmičenju ŠS Srbije, za ekipu može nastupati samo jedan strani igrač, tj igrač koji nije na rejting liste Srbije.
17. Konačan plasman ekipa određuje se na osnovu osvojenog broja meč-bodova (2 za pobedu, 1 za nerešeno i 0 za poraz). U slučaju deobe mesta odlučuju sledeći dodatni kriterijumi: **a)** Veći broj osvojenih poena **b)** Međusobni rezultat-ti **c)** Soneborn-Berger (prema meč-bodovima) **d)** Razigravanje.
U slučaju da razigravaju više ekipa (3,4) u tzv.«Mini ligi» važe kriterijumi pod **a)**, **b)** i **c)** žreb.
18. Tri prvoplasirane ekipe dobijaju pehar u trajno vlasništvo.
19. Odluka sudije je izvršna i konačna.
20. Delegiranje sudija vrši sudijska komisija ŠS Beograda. U slučaju nedolaska delegiranog sudije, kapiteni

ekipa zajednički vode meč i zapisnik tog meča. Kapiten domaćina je u obavezi da odmah po završenom meču putem telefona ili SMS prijavi rezultat meča, a da zapisnik meča dostavi kancelariji ŠSB u roku od 48 časova. U slučaju najavljene žalbe, dužan je da zapisnik meča dostavi kancelariji ŠSB najkasnije u ponedeljk do 11 časova

21. Žalba na eventualne neregularnosti ili odluke sudije, a odnose se na tek odigrani meč, **mora se najaviti u zapisniku** odmah po završetku meča. Najavljena žalba mora se predati u pisanoj formi najkasnije prvog radnog dana do 11 časova uz dokaz o uplati takse od 6.000,00 dinara. Žalba se predaje u kancelariji ŠSB. Nepodnošenje pisanog obrazloženja ili zakasnela predaja kao i neuplaćivanje takse na najavljenju žalbu, smatraće se kao odustajanje. Nenajavljena žalba u zapisniku meča neće se uzimati u postupak. Odluku o žalbi donosi Takmičarska komisija i ona je konačna. U slučaju pozitivno rešene žalbe, uplaćeni novac se vraća podnosiocu žalbe.

22. Taksa za sudije: Ide preko ŠSB-a

23. **Prelazak u viši rang:**

Dve prvoplasirane ekipe stiču pravo ulaska u Premijer ligu Beograda. U slučajevima kada se ukaže potreba za dopunu lige koja je neposredno ispred, tada se dopuna vrši sa sledeće plasiranim klubom.

24. **Prelazak u niži rang:**

Poslednjo plasirana ekipa prelazi u niži rang. Kada iz lige koja je po rangi neposredno ispred ispadne više od jedne ekipe, za toliko se povećava i broj ekipa koje će iz ove lige preći u niži rang

25. U sportskom takmičenju može učestvovati sportista kome je u periodu od šest meseci pre održavanja sportskog takmičenja utvrđena opšta zdravstvena sposobnost za obavljanje sportskih aktivnosti, odnosno delatnosti (Pravilnik o utvrđivanju zdravstvene sposobnosti sportista za obavljanje sportskih aktivnosti i učestvovanje na sportskim takmičenjima član 3. Stav 1)

26. U prostoru za igru određenom za igrače, mogu se nalaziti samo igrači ekipa čije su partije u toku i njihovi kapiteni. Igrač koji završi partiju obavezan je da napusti mesto za igru. Mesto za igru dužni su da napuste i kapiteni ekipa koje su završile meč i u isti više ne mogu ulaziti bez odobrenja sudije.

27. Igračima čije su partije u toku, nije dozvoljen međusobni razgovor ili sa posetiocima. Razgovor sa kapitenom mogu voditi samo uz dozvolu i prisustvo sudije.

28. Igračima je zabranjeno da za stolom za igru u toku partije jedu ili koriste žvakaću gumu.

29. Igraču je zabranjeno da u prostoru za igru, ima mobilni telefon ili neko drugo elektronsko sredstvo za komunikaciju, osim ako su potpuno isključeni. Ukoliko se desi da neki od tih uređaja daju bilo kakav signal, igrač će izgubiti tu partiju. Ako se ovo desi kapiteni ekipe, on će biti isključen iz prostora za igru do završetka tekućeg kola.

U prostoru za igru zabranjeno je pušenje, analiziranje partija, unošenje i upotreba alkohola.

30. **Ovogodišnje takmičenje igra se pod specifičnim uslovima i po odobrenju i uputstvu Instituta za javno zdravlje Srbije "Dr Milan Jovanović Batut", pa stoga skrećemo pažnju svim učesnicima da se pridržavaju ovog uputstva i preporučenih mera, a naročito da obrate pažnju na obaveznom i pravilnom nošenju maske za vreme takmičenja (nošenje vizira ne zamenjuje masku). Igrač koji u toku igre odbije da se pridržava ovog uputstva dobiće opomenu, a u ponovljenom slučaju izgubiće partiju. Sa ovim su upoznati svi predstavnici klubova na Tehničkoj konferenciji.**

31. **Gubitak partije po članu 29 ne podleže žalbi.**

32. Sve što nije definisano ovim Pravilnikom u pogledu pravila igre ili turnirskih pravila, tumačenje i odluke donosi sudija meča na osnovu važećih pravila.

33. Pravilnik je propisao ŠSB kao organizator takmičenja i sa istim će biti upoznate sve ekipe preko svog kapitena ili ovlašćenog predstavnika kluba. Samim činom predaje sastava, za svoju ekipu na startu lige, kapiten ujedno daje i saglasnost sa odredbama ovog Pravilnika, kao i obavezu u ime cele ekipe da će isti i poštovati do kraja takmičenja. .