



Academia de Xadrez da Maia



Regulamento

JOGOS DESPORTIVOS DA MAIA 2025-26

Xadrez

1. Organização e local de jogo

Os “Jogos Desportivos da Maia 2025-26” consistirão num circuito de 3 torneios organizados pela Academia de Xadrez da Maia, em parceria com a Câmara Municipal da Maia, que ocorrem em diferentes espaços de interesse no município:

1.º Torneio (Domingo, 26 de abril)

Escola Básica e Secundária do Levante da Maia

<https://maps.app.goo.gl/Mqtv7nFsy79QoDL56>

2.º Torneio (Sábado, 23 de maio de 2026)

Escola Básica 2/3 de Gueifães

<https://maps.app.goo.gl/N3ZEXHiDa2nBG8g66>

3.º Torneio (Sábado, 13 de junho de 2026)

Complexo de Ténis da Maia

<https://maps.app.goo.gl/uoFpgNbTTwMhUk4a8>

2. Participantes

Cada torneio conta com duas secções, com os seguintes requisitos:

- Torneio A: aberto a todos os jogadores federados;
- Torneio B: aberto a todos os jogadores não-federados, ou jogadores federados com Elo internacional igual a 0.



Academia de Xadrez da Maia



3. Inscrições

- A prova é limitada a 100 jogadores e as inscrições devem ser realizadas, impreterivelmente, até à manhã do dia do torneio a que se referem;
- A inscrição deve ser realizada através de <https://forms.gle/FhE4176t29bNSfas7>;
- As inscrições serão confirmadas pela Organização por email ou WhatsApp.

4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas, podendo o número de rondas e formato ser ajustado devido ao número de participantes;
- Cada jogador terá disponíveis 10 minutos para completar a partida, com 5 segundos de incremento por lance.

5. Faltas de comparência

- Será atribuída falta de comparência aos jogadores que não compareçam na respetiva mesa até esgotar o tempo designado para a partida, começando o tempo a contar para o jogador de brancas;
- Serão excluídos do torneio os jogadores que derem uma falta de comparência não justificada, ou cuja justificação não seja aceite pela Direção de Prova.

5. Calendário

- Receção/confirmação de inscrições: 14:00 horas;
- 1ª Ronda: 14:30 horas;
- 2ª Ronda: 15:00 horas;
- 3ª Ronda: 15:30 horas;
- 4ª Ronda: 16:00 horas;
- 5ª Ronda: 16:30 horas;
- 6ª Ronda: 17:00 horas;
- 7ª Ronda: 17:30 horas;
- Entrega de Prémios: após a última partida da 7.ª Ronda



Academia de Xadrez da Maia



6. Prémios

O Torneio A estará ligado ao circuito Maia Rapid Cup 2025/2026, com os seguintes prémios por cada torneio:

- 1.º classificado: 50,00 €
- 2.º classificado: 30,00 €
- 3.º classificado: 20,00 €
- 4.º classificado: 10,00 €
- 5.º classificado: 10,00 €

Serão, também, atribuídos pontos de circuito, conforme estipulado:

- 1.º classificado: 20 pontos
- 2.º classificado: 15 pontos
- 3.º classificado: 12 pontos
- 4.º classificado: 10 pontos
- 5.º classificado: 8 pontos
- 6.º classificado: 6 pontos
- 7.º classificado: 4 pontos
- 8.º classificado: 3 pontos
- 9.º classificado: 2 pontos
- 10.º classificado: 1 ponto

Para o Torneio B, serão somados os pontos de cada jogador para chegar a uma classificação acumulada, sendo os 3 primeiros classificados premiados. A Organização chegará, também, dependendo das características dos jogadores inscritos, a outros prémios (jovens, veteranos, família, jogador da Maia, etc.). Todos os prémios serão entregues em cerimónia na Câmara Municipal da Maia, em data a definir, que será oportunamente comunicada aos vencedores.

7. Homologação, Direção de Prova e Arbitragem

Será requerida a homologação do Torneio A para Elo FIDE Rapid. A Direção de Prova e Equipa de Arbitragem serão nomeadas pela Academia de Xadrez da Maia.



Academia de Xadrez da Maia



8. Critérios de desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Confronto direto;
- b) Buchholz Cut-1;
- c) Buchholz;
- d) Sonneborn-Berger;
- e) Maior número de partidas;
- f) Maior número de vitórias;
- g) Maior número de jogos de pretas;
- h) Sorteio.

Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook. Em caso de empate entre dois jogadores pelo primeiro lugar, a Direção de Prova pode convocar um match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

10. Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo. Será atribuída derrota ao infrator em caso de infração desta disposição;
- Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.