

Pranamat Academy

“Pranamat Academy” Blitz turnīrs

NOLIKUMS

1. Mērķi un uzdevumi

- 1.1. Ātrā šaha popularizācija bērnu un jauniešu vidū.
- 1.2. Labāko Latvijas jauno šahistu noskaidrošana.

2. Vieta un laiks

- 2.1. Turnīrs notiek pirmdien, 2026. gada 4.maijā, Pranamat Academy telpās, Kārļa Mīlenbaha ielā 18-k-1, Rīgā.
- 2.2. Sacensību sākums plkst. 13:00, reģistrācija no plkst. 12:30. Sacensības ilgst līdz aptuveni 16:00.

3. Sacensību dalībnieki un pieteikšanās

- 3.1. Sacensībās var piedalīties jaunie šahisti tikai ar FIDE ātrspēles reitingu un līdz 2000 punktiem ieskaitot, kā arī nepārsniedzot U20 vecuma grupu (dzimuši 2006. gadā vai vēlāk).
- 3.2. Piesakoties iepriekš, dalības maksa 10 eiro; apmaksu veicot uz vietas - 15 eiro.
- 3.3. Nepieciešama iepriekšēja pieteikšanās, uz e-pastu chess@pranamat.com nosūtot dalībnieka vārdu, uzvārdu, FIDE ID, dzimšanas gadu/mēnesi/dienu, pārstāvēto organizāciju un treneri.
- 3.4. Maksimālais dalībnieku skaits - 40 personas. Pēc šī skaita sasniegšanas pieteikšanās tiek slēgta.
- 3.5. Iepriekšēju apmaksu veikt uz šādiem rekvizītiem:

Saņēmējs: Pranamat Academy, SIA

Reģ. 40203716939

Adrese: Kārļa Mīlenbaha iela 18 k-1, Rīga, LV-1050

Bankas konts: LV90MULT1010C01560010

Industra Bank

SWIFT: MULTLV2XXXX

Maksājuma uzdevumā obligāti norādīt: Vārds/uzvārds, FIDE ID, Pranamat Chess Blitz.

Apmaksas apstiprinājumu nosūtīt uz chess@pranamat.com

4. Sacensību norise

4.1. Sacensības organizē un vada Pranamat Academy.

4.2. Galvenais tiesnesis - FA Poļina Ni

4.3. Turnīrs notiek pēc FIDE noteikumiem un Šveices sistēmas 9 kārtās.

Laika kontrole: 3 minūtes partijai katram dalībniekam + 2 sekundes par katru izdarīto gājieni, sākot no pirmā.

4.4. Turnīrā tiks aprēķināts FIDE ātrspēļu reitings.

5. Vispārējie noteikumi

5.1. Dalībnieki paši nodrošina nokļūšanu līdz sacensību vietai.

5.2. Par savu veselības stāvokli atbildīgi paši dalībnieki vai viņu vecāki.

5.3. Dalībnieka pieteikšanās turnīram nozīmē, ka spēlētājs piekrīt tam, ka sacensību laikā dalībnieki var tikt fotografēti un filmēti.

6. Uzvarētāju noteikšana

6.1. Izlozi un rezultātu aprēķinu veic datorprogramma "*Swiss Manager*"

Vienāda punktu skaita gadījumā augstākā vieta tiek noteikta pēc:

1. uzlabotā Buholca koeficienta;
2. Buholca koeficienta;
3. Rating performance.

7. Uzvarētāju apbalvošana

7.1. Atbilstoši turnīra rezultātiem ar diplomiem un medaļām tiek apbalvoti 1. - 3. vietu ieguvēji.

7.2. Rīkotāji pieļauj, ka var tikt noteiktas papildus balvas.

8. Papildu informāciju var saņemt pie sacensību direktora Olafa Jākabsona pa tālruni:

+371 28621473 vai e-pastu: chess@pranamat.com, vai turnīra galvenās tiesneses:

+371 29653095 (Poļina Ni).