



ARMAGEDÓN

ACADEMIA DE AJEDREZ

APRENDIZAJE, COMPETENCIA Y DIVERSIÓN

178 IRT Clásico Armagedón sub 1800

San Miguel, Lima – Perú

Fecha: 18 de abril

Lugar: Manco II 307 (Altura de Rafael Escardó cuadra 3)

En Google Maps: https://maps.app.goo.gl/LheQFgXXF5HKdshGA?q_st=iw

FINALIDAD

- Practicar el deporte ciencia sin importar género y edad.
- Fomentar competencia sana y crecimiento deportivo.
- Flexibilizar el Elo fide en la modalidad estándar.

FORMATO DEL TORNEO

Se jugará de la siguiente manera:

MODALIDAD Clásico

Podrán participar jugadores con o sin rating a un ritmo de 30min+30 delay en un sistema suizo acelerado a 5 rondas.

Máximo puede solicitar 1 bye en las primeras 2 rondas

*Jugadores sin rating, pero con código fide (lo podemos tramitar con la FDPA)

DESEMPATES:

1. Encuentro Directo
2. Arias (*)
3. Buchholz
4. ARO
5. Buchholz -1

*Desempate Arias consiste en dar 1.3 por victoria en el tablero, 0.9 por victoria forfeit o bye, 0,6 por empate con negras, 0,5 con blancas ,0,4 por pedir bye, 0,1 por perder jugando y 0 por perder por incomparecencia.

CRONOGRAMA

- **Clásico:** sábado 18 de abril

Ronda 1	9:00 am
Ronda 2	10:45 am
Ronda 3	1:45 pm
Ronda 4	3:30 pm
Ronda 5	5:15 pm
Premiación	7:15 pm

- El horario puede modificarse ligeramente, pero todo culminará ese día.
- En caso haya pocos jugadores, puede reducirse una ronda del torneo.

PREMIOS

- **Clásico**

1er puesto	Trofeo+ 150 soles
2do puesto	80 soles
3er puesto	70 soles

COSTO DE INSCRIPCIÓN POR PERSONA

- **Clásico**
 - Afiliados de Armagedón: 55 nuevos soles
 - General con ELO FIDE: 65 nuevos soles
 - General con solo código FIDE: 70 nuevos soles

MEDIOS DE PAGO ARMAGEDÓN

	8022987270
	192-97651592-0-69
	0011-0814-0209701516
	898-3183044321
	000137782592
	989876032
A nombre de: Mario Arias Gaviria	

PROCESO DE INSCRIPCIÓN:

1. Realizar el pago correspondiente
2. Escribir al WhatsApp:
 - <https://wa.me/51989876032>
3. Verificar en unas horas que esté inscrito en:
 - <https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&fed=PER>

¿CÓMO LLEGAR?

RUTA 1:

Llegar por Av. La Marina

→ Trasladarse hasta Hiraoka de la Marina con Rafael Escardó, luego dirigirse por Rafael Escardó con Manco II (altura del grifo Primax).

RUTA 2:

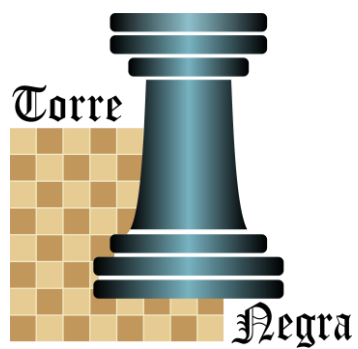
Llegar por Av. La Paz

→ Encontrar la cuadra 14 de la Ala Paz (grifo Pecsca y Jr. Gamarra), dirigirse hacia Rafael Escardó hasta Manco II (grifo Primax).

Contamos con estacionamiento para 2 autos. Consultar términos y condiciones.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. El emparejamiento saldrá minutos antes en la página:
<https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&fed=PER>
2. Jugador sin pago confirmado no será inscrito.
3. Inscripción tardía permite jugar desde la ronda 2 con bye de medio punto.
4. Verificar solicitud de bye antes del emparejamiento.
5. Se colocará un cuadro para control de solicitudes de bye.
6. Entre rondas 4 y 5, avisar al árbitro si no se jugará para no perjudicar emparejamientos.
7. La incomparecencia (W.O) sin justificación implica ser retirado del torneo.
8. No se permite tener celular durante la partida (puede ser guardado en nuestras cajas).
9. Tener celular durante la partida implica pérdida automática como partida jugada.
10. Se puede solicitar máximo 3 no emparejar voluntarios.
11. El retiro injustificado implica sanción en los 2 siguientes torneos.
12. Los errores de emparejamiento podrán corregirse en un plazo de 30 minutos.
13. La incomparecencia es de 30 min para torneos clásicos y todo su tiempo para blitz y rápidas.
14. Dos ilegales implican la pérdida de partida.
15. Acumulación de faltas no es lo mismo que ilegales, pero tiene diferentes sanciones.
16. Lo no estipulado en las bases será resuelto por criterio del árbitro y la organización.
17. Si existe alguna duda, podrán solicitarle al árbitro o verificarlo en el Manual del árbitro.
18. Se requiere un mínimo de 16 jugadores para mantener lo estipulado.
19. No se acepta devolución de dinero en caso el jugador no pueda participar.
20. Están obligados a anotar la partida hasta su finalización.



ARMAGEDÓN
ACADEMIA DE AJEDREZ