



REGULAMENTO PARTICULAR DAS PROVAS

A Juventude Curiosa – Associação em parceria com a Cidade Curiosa – Associação, Ludoteca da Estufa e Município de Braga, vai organizar os **Torneios da Primavera na Ludoteca da Estufa 2026**, duas provas abertas apenas para atletas devidamente filiados na presente época desportiva (federados) que decorre no dia **14 de Março de 2026**, na Ludoteca da Estufa, Parque Da Ponte, N101, 4715-053 Braga, com início previsto para as 09h30 e 14h30.

2025 | 2026

INFO A: 13 DE JANEIRO DE 2026

A. Informações

1. Data da prova:

14 Março de 2026 (rápidas de manhã, semi-rápidas de tarde)

2. Local da prova:

Ludoteca da Estufa

Parque Da Ponte, N101 634, 4715-053 Braga

GPS: 41.5406631,-8.4201223

[Mapa Google](#)

3. Identificação da entidade Coorganizadora:

Juventude Curiosa - Associação

facebook.com/AcademiaXadrezBraga

4. Participantes:

Aberto a todos os interessados filiados na FPX / FIDE.

Válido para ranking FIDE Blitz (rápidas).

Lista de participantes encontra-se online no [chess-results](#)

Válido para ranking FIDE Rapid (semi-rápidas).

Lista de participantes encontra-se online no [chess-results](#)

Limitado aos 40 primeiros participantes. Após atingido o número máximo existirá lista de espera.

5. Condições de confirmação de participação:

A inscrição dos jogadores torna-se efectiva após presença do seu nome na lista online no:

Rápidas: [chess-results](#).

Semi-Rápidas: [chess-results](#).

Por favor, dêem-nos algum tempo para atualizar a lista, não temos pessoas dedicadas 24h por dia.

6. Período e forma de inscrição:

Torneio de Rápidas:

Rápidas de manhã	Até 07/03/2026	Até 11/03/2026	Depois 11/03/2026
Geral	5,00 €	7,50 €	10,00 €

Torneio de Semi-rápidas:

Semi-rápidas de tarde	Até 07/03/2026	Até 11/03/2026	Depois 11/03/2026
Geral	5,00 €	7,50 €	10,00 €

Para quem inscreve-se em ambas as provas tem direito a desconto:

Inscrição em ambas as provas	Até 07/03/2026	Até 11/03/2026	Depois 11/03/2026
Geral	7,50 €	10,00 €	12,50 €

Nota importante: Para uma real validação da inscrição no torneio, todos os participantes têm de estar devidamente **filiação na FPX** e realizar o respetivo **pagamento da prova** preferencialmente por transferência bancária (enviando comprovativo pelo formulário ou por email xadrezjuventudecuriosa@gmail.com), ou por MBway para facilitar e acelerar o início do torneio, quem efetuar pagamentos em numerário no dia da prova acresce 1,00€ (*cheguem cedo se quiserem pagar no local por favor*).

As inscrições deverão ser feitas para: xadrezjuventudecuriosa@gmail.com ou preenchendo o seguinte [formulário online](#), com os seguintes dados: Nome, data nascimento e clube (caso tenham).

Nome:	Juventude Curiosa - Associação
Transf. Nacionais (NIB):	0018 0003 6712 2366 0209 3
Transf. Internacionais (IBAN):	PT50 0018 0003 6712 2366 0209 3
MBway	+351 91 068 25 91

7. Agenda:**Torneio de Rápidas****14 Março – Sábado – 09h00 – Acreditação dos participantes**

14 Março – Sábado – 09h30 – 1ª ronda

14 Março – Sábado – 09h50 – 2ª ronda

14 Março – Sábado – 10h10 – 3ª ronda

14 Março – Sábado – 10h30 – 4ª ronda

14 Março – Sábado – 10h50 – 5ª ronda

14 Março – Sábado – 11h10 – 6ª ronda

14 Março – Sábado – 11h30 – 7ª ronda

14 Março – Sábado – 12h10 – Cerimónia de Encerramento/Entrega de prémios**Torneio de Semi-rápidas****14 Março – Sábado – 14h00 – Acreditação dos participantes**

14 Março – Sábado – 14h30 – 1ª ronda

14 Março – Sábado – 15h00 – 2ª ronda

14 Março – Sábado – 15h30 – 3ª ronda

14 Março – Sábado – 16h00 – 4ª ronda

14 Março – Sábado – 16h30 – 5ª ronda

14 Março – Sábado – 17h00 – 6ª ronda

14 Março – Sábado – 17h30 – 7ª ronda

14 Março – Sábado – 18h00 – Cerimónia de Encerramento/Entrega de prémios**8. Realização do sorteio:**

Publicação do empareamento da 1ª ronda 5 minutos antes do início da prova.

9. Ritmo de jogo:

De manhã:

5 minutos + 2 segundos de incremento por jogador.

De tarde:

10 minutos + 3 segundos de incremento por jogador.

10. Tempo limite de comparência de jogadores face ao início de sessão:

Tolerância de 5 minutos para eventuais faltas de comparência.

11. Sistema de jogo e método de empareiramento:

A prova ocorre em formato absoluto (todos os atletas competem num torneio só) em sistema suíço de 7 sessões, usando o programa Swiss Manager, para efeitos de empareiramento e classificação.

Caso o torneio se atrase poderão ser realizadas menos sessões.

12. Critérios de desempate:

1. [11] Resultado entre os jogadores empatados em pontos, desde que tenham jogado entre si;
2. [37] Buchholz corrigido (1,0,N,1,0,N);
3. [37] Buchholz corrigido (0,0,N,1,0,N);
4. [52] Sonneborn-Berger (0,0,N,1,0,N,N);
5. [65] Maior número de partidas.

13. Constituição da Direção de Prova e da Equipa de Arbitragem:**1. Diretor de Prova:**

Flávio Peixoto

2. Equipa de Arbitragem:

Flávio Peixoto [id:1935143]

Outros a designar

3. Contacto Telefónico da organização:

[+351] 91 068 25 91

14. Prémios:

5 Prémios de participação sorteados.

Geral	Prémios
1º Sub 18	medalha
1º Sub 16	medalha
1º Sub 14	medalha
1º Sub 12	medalha
1º feminino	medalha

Geral	Prémios
1º Sub 10	medalha
1º Sub 8	medalha
1º Sénior/sub 20	medalha
1º Veterano	medalha

Nota 1: Em todos os casos os prémios só serão entregues ao(s) participante(s) na Cerimónia de Encerramento.

Nota 2: Os prémios são os mesmos para ambos os torneios.

15. Aviso prévio sobre o Local da prova

O torneio realiza-se num **espaço público**, pelo que poderá existir **ruído ambiente interior e exterior** (pessoas, conversas, atividades paralelas).

Ao inscrever-se, o jogador **aceita estas condições** e reconhece que não poderá invocar o ruído ambiente como motivo de reclamação ou protesto.

16. Faltas de comparência:

Se por qualquer motivo não imputável à organização, um atleta ou equipa se atrasar mais do que 5 minutos relativamente à hora prevista para o início do jogo, ser-lhe-á atribuída derrota por falta de comparência.

- Serão eliminados da prova todos os atletas com uma falta de comparência não justificada.
- Os atletas podem pedir para não serem emparelhados em qualquer ronda, sem direito a pontos.

17. Sanções, coimas e cauções:

Para casos de conduta incorreta por parte dos jogadores, as mesmas estão sujeitas a eventuais sanções, em casos extremos o jogador poderá ser excluído da prova.

É permitida a entrada de jogadores na sala de jogo com telemóveis ou equiparáveis, mas os mesmos terão de se encontrar em silêncio e não visíveis no decorrer da prova.

Os jogadores ao participarem neste torneio deverão usar indumentária que não desprestige a modalidade de xadrez.

18. Protestos e Recursos:

Eventuais protestos devem ser remetidos por escrito à Organização de Prova. Das decisões da Organização da prova não há direito a recurso.

19. Direitos de Imagem:

Os jogadores ao participarem neste torneio abdicam do seu direito à imagem, direito consagrado no Código Civil, podendo a Organização usar fotos, vídeos e/ou imagens recolhidas para a promoção da modalidade do xadrez.

20. Normas complementares:

A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento, dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis.

Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.

FIM