

Shakkilinna Young Masters -finaaliturnaus: Erikoismääräykset

1 § Yleiset kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan Suomen Shakkiliiton kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä ja FIDEn muita määräyksiä. Erityisesti muistutetaan, että kilpailussa noudatetaan FIDEn vilpin estoa koskevia määräyksiä ja Suomen Shakkiliiton eettisiä sääntöjä.

Turnauksen tulokset toimitetaan kansalliseen selolaskentaan sekä FIDEn nopean shakin laskentaan.

2 § Aikataulu

Osanoton varmistus: su 21.12. klo 11.00–11.30

Kierros 1: su 21.12. klo 12.00

Kierros 2: su 21.12. klo 13.00

Kierros 3: su 21.12. klo 15.00

Kierros 4: su 21.12. klo 16.00

Kierros 5: su 21.12. klo 17.00

Palkintojenjako järjestetään heti pelien päätyttyä.

3 § Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailun johtaja: SHT Miska Moisio

Päätuomari: KvT Eetu Tiiva

Kilpailun toimihenkilöt voivat toimia parien määrääjinä. Kilpailutoimikuntaa voidaan täydentää.

4 § Parien määrittäminen

Parit määrätään sveitsiläisen järjestelmän mukaisesti. Parien määrittämisessä käytetään Swiss-Manager-turnauksenhallintaohjelmistoa. Kilpailu pelataan yhdessä ryhmässä.

5 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

Miettimisaika on 5 min + 10 s / siirto. Pöytäkirjan pitäminen on vapaaehtoista. Peleissä sovelletaan nopean shakin sääntöliitteen ohjeistoa A.5.

6 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Shakin sääntöjen mukaisesti pelaajilla ei saa olla pelihuoneistossa matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta, jota tuomari ei ole hyväksynyt. Tämän vuoksi pelaajien on jätettävä matkapuhelimensa ja muut elektroniset laitteensa järjestäjien osoittamaan keräyspisteeseen pelin ajaksi. Vaihtoehtoisesti laitteen voi jättää pelihuoneiston ulkopuolelle tai muuhun paikkaan, jonka kilpailun päätuomari on hyväksynyt. Laitteiden tulee olla sammutettuna.

Mikäli pelaajalla havaitaan tai pelaaja käyttää matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta pelin kestäessä ilman tuomarin lupaa, kesken oleva peli tuomitaan häviöksi.

Matkapuhelimien ja muiden elektronisten laitteiden käyttäminen pelitilassa on kiellettyä ilman tuomarin lupaa. **Tämä koskee myös katsojia ja pelinsä päättäneitä pelaajia.**

7 § Pelaajien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa.

8 § Vertailut

Vertailut ovat seuraavat:

1. Buchholz (*no cut*)
2. Sonneborn-Berger
3. Keskinäinen peli
4. Voittojen määrä
5. Kumulatiivinen vertailu (*FIDE Tiebreak*)

Sijoista 1–3 pelataan uusinta tasapisteissä olevien pelaajien kesken. Uusintojen toteuttamisesta säädetään tarkemmin seuraavassa kohdassa.

9 § Uusintapeleistä

Uusintapeleissä noudatetaan FIDEn pikashakkisääntöjä.

Uusinnassa pelataan ensin vaihtovärein kaksi peliä pikashakkia miettimisajalla 3 min + 2 s / siirto. Mikäli tilanne on pikashakkipelien jälkeen tasan, pelataan Armageddon-peli, jossa valkeilla pelaavan miettimisaika on 6 minuuttia ja mustilla pelaavan 5 minuuttia, mutta mustilla pelaavalle riittää tasapeli voittoon. **61. siirrosta alkaen molemmille pelaajille lisätään 2 sekunnin siirtolisä.**

Mahdollisissa useamman pelaajan välisissä uusinnoissa pelataan ensin yksinkertainen uusinta miettimisajalla 3 min + 2 s / siirto. Useamman pelaajien uusintojen toteuttamisesta on säädetty tarkemmin erikoismääräysten **liitteessä 1** (s. 4).

10 § Palkinnot

Voittajan nimi kaiverretaan Shakkilinna Young Masters -mestaruuspokaaliin, joka sijaitsee Shakkilinnassa kunniapaikalla. Voittaja saa itselleen pienemmän version juhlavasta Shakkilinna Young Masters -pokaalista.

Kolmelle parhaalle pelaajalle jaetaan rahapalkinto ja mitali. Rahapalkinnot:

- 1) 100 EUR
- 2) 60 EUR
- 3) 40 EUR

Tasapistetilanteessa rahapalkinnot vertaillaan uusintapelien tuloksien perusteella.

Lisäksi palkitaan:

- Kolme nuorinta finaaliin päässyttä pelaajaa
- Kolme alimmalla seloluvulla finaaliin päässyttä pelaajaa
- Kolme parasta huippusuoritusta (*huippusuoritus = suoritusluku - seloluku*)

Kaikki finaalityurnaukseen päässeet pelaajat saavat osallistumisoikeuksia Mika Karttusen tuleviin nettisimultaaneihin.

11 § Tietosuoja

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus) johdosta toteamme seuraavaa:

Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan.

Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager-nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com-tulossivustolle, selolaskentaan sekä FIDEn elolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä sekä sosiaalisessa mediassa.

Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida. Otettuja kuvia ja/tai videoita voidaan julkaista Suomen Shakkiliiton tai Tammer-Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa.

Tietosuojaa koskevat kysymykset osoitetaan kilpailun päätuomarille.

12 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <https://chess-results.com/fed.aspx?lan=18&fed=FIN>

Yhteystiedot kilpailun aikana: Eetu Tiiva, eetu.tiiva@outlook.com, 0409357959

Liite 1: Esimerkkejä useamman pelaajan uusinnan ratkaisemisesta

Jos uusinnassa saadaan ratkaisu voittajasta pistein 2–1–0 tai $1\frac{1}{2}$ –1– $\frac{1}{2}$, saadaan samalla ratkaisu toisesta ja kolmannesta sijasta.

Jos ensimmäisen uusintakierroksen tulos on $2-\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$, eli toinen ja kolmas ovat pelanneet tasan keskenään, on voittaja selvitetty. Toinen ja kolmas sija määräytyvät alkuperäisen turnauksen muiden vertailujen perusteella, ellei kyse ole 2. ja 3. sijoista, jolloin pelaajat jatkavat uusintaa erikoismääräysten 9 §:n mukaisesti.

Jos tulos on $1\frac{1}{2}-1\frac{1}{2}-0$, on kolmanneksi jäänyt eliminoitu, ja hänen lopullinen sijoituksensa on kolmas. Kaksi parasta jatkavat uusintaa erikoismääräysten 9 §:n mukaisesti.

Jos tulos on 1–1–1, jatketaan pikashakkia miettimisajalla 3 min + 2 s/siirto, alkaen yhdellä kolmen pelaajan täyskierroksella. Mikäli kolmas pelaaja eliminoituu pikashakkivaiheessa ilman, että mestaruus ratkaistaan, mestaruus ratkaistaan pelaamalla erikoismääräysten 9 §:n mukainen Armageddon-peli.

Pikashakkivaiheen päättyessä tasatilanteeseen pelataan täyskierroksia niin kauan, kunnes voittaja ratkaistaan tai yksi pelaajista putoaa pois.

Vastaavaa noudatetaan soveltuvin osin myös useamman kuin kolmen pelaajan uusinnassa.