

Vilnius IT Chess League 2025/26

nuostatai

1. TIKSLAS

Populiarinti intelektualinį sportą tarp informacinių technologijų srities bei susijusių sferų darbuotojų.

2. ORGANIZAVIMAS

- **Organizatoriai:** Vilniaus šachmatų klubas
- **Partneriai:** Vinted, Danske Bank, Eldorado x Humbility, Tesonet
- Varžybų direktorius ir vyr. teisėjas – FA Andrius Paulauskas
- Aktuali informacija apie varžybas skelbiama vilniuschess.lt

3. FORMATAS

Dalyvauja Vilniuje veikiančių IT įmonių darbuotojai bei kitų organizacijų IT padalinių, skyrių ar susijusių technologinių komandų darbuotojai. Leidžiamos jungtinės komandos iš **dvių** (ne daugiau) įmonių.

Varžybos **komandinės** – įmonės deleguoja vieną ar daugiau komandų iš savo darbuotojų. Dalyvių ryšys su įmone nėra tikrinamas, pasitikima paraiškos teikėjų sąžiningumu ir gera valia.

Turnyras vykdomas **ratų sistema** (round-robin), ratų skaičius priklauso nuo komandų kiekio. Varžybos vyksta keliais etapais, pagal iš anksto nustatomą tvarkaraštį skiriant 3 arba 4 mačus kiekvienam. **Kiekviename mače** komanda deleguoja po 4 atstovus.

Varžybos vykdomos pagal FIDE greitųjų šachmatų taisykles. Laiko kontrolė – **10 min + 5 s už kiekvieną atliktą ėjimą**. Turnyras **nėra** registruojamas FIDE apskaitai.

Dalyvaujant daugiau nei 20 komandų, jos atsitiktinai suskirstomos į pogrupius, iš kurių po 4 komandas patenka į atkrintamąsias varžybas. Dalyvaujant 10 ar mažiau – turnyras vykdomas **dviguba ratų sistema**.

4. TVARKARAŠTIS

Preliminarus varžybų laikas 2025-2026 m. sezone – **ketvirtadieniais nuo 18:00**, žaidimo vietas skelbia organizatoriai, pirmenybę teikdami dalyvaujančioms įmonėms, turinčioms galimybę priimti etapus savo patalpose. Mačo sudėtį komanda turi nurodyti bent 5 min iki rato pradžios.

Pirmojo etapo pradžia – **2025 m. rugsėjo 25 d.** Tarp etapų numatomos ~4 savaitės pertraukos, šventiniu laikotarpiu – iki 8 savaitės.

Tikslus tvarkaraštis, etapų skaičius bei vietas skelbiami po registracijos termino.

5. KOMANDOS SUDĖTIS

Komandos paraiškoje nurodoma nuo 4 iki 15 žmonių. Žaidėjai mačiuose lentas užima paraiškoje nurodyta eilės tvarka.

Prieš kiekvieną etapą paraišką galima papildyti naujais dalyviais (informuojant organizatorius likus 7 dienoms iki kito etapo imtinai), tačiau nauji žaidėjai įrašomi tik į paraiškos sąrašo pabaigą.

Dalyvis, sezone registruotas už vieną komandą, atstovauti kitos komandos tame pačiame sezone nebegali. Dalyvis gali užbaigti sezoną toje pačioje komandoje, net jei sąsają su įmone nebelieka.

6. REGLAMENTAS

Laimi komanda, surinkusi daugiausia komandinių taškų (2 už pergalę mače, 1 už lygiąsias). Taškų lygybės atveju vietos nustatomos pagal šiuos papildomus rodiklius: 1. asmeniniai taškai + 1 taškas už komandinę pergalę; 2. asmeniniai taškai; 3. komandinis Bergerio koeficientas.

Komandai nusprendus pasitraukti iš turnyro, rezultatai įskaitomi tik tada, jei sužaista bent 50% mačų, kitu atveju jie anuliuojami. Startinis mokestis tokiu atveju **nėra** grąžinamas.

6.1 ATKRINTAMŲJŲ VARŽYBŲ REGLAMENTAS

Jei turnyras vyksta su atkrintamosiomis varžybomis (žr. **3. FORMATAS**), nugalėtojui nustatyti organizuojamas papildomas turnyras **knock-out** sistema. Jame kiekviename etape komandos žaidžia po vieną mačą (spalvos ištraukiamos iškart prieš mačą), kurio nugalėtojas patenka į tolimesnį etapą.

Mačui pasibaigus lygiosiomis žaidžiamas atsakomasis (atvirkščiomis spalvomis) žaibo šachmatų (3+2) mačas. Jei lygiosiomis baigiasi ir jis, komandų deleguoti atstovai žaidžia armagedoną.

Armagedono formatas: Baltieji turi 5 min prieš 4 min, bet privalo laimėti. Nuo 60 ėjimo žaidėjams bus pridėdama po 1 sekundę už ėjimą. Spalvą renkasi komanda, kurios pirmoji lenta pagrindiniame mače žaidė juodaisiais.

7. REGISTRACIJA

Būtina komandų registracija iki **2025 m. rugsėjo 7 d. imtinai** el. paštu info@vilniuschess.lt

Registruojantis komandai nurodyti:

- atstovaujamą įmonę;
- komandos pavadinimą (jei nesutampa/jei deleguojamos kelios komandos);
- komandos koordinatoriaus kontaktus (telefono nr. ir el. paštą);
- dalyvius **lentų eilės tvarka**, prie dalyvių nurodant FIDE ID (jei nėra – gimimo datą ir valstybę);
- jei reikalinga, rekvizitus startinio mokesčio sąskaitai-faktūrai.

Pasiekus dalyvių limitą, registracija gali būti sustabdoma anksčiau. Specialiųjų poreikių ar kitų reikalavimų turintys dalyviai apie tai turi pranešti išankstinės registracijos metu.

8. STARTINIS MOKESTIS

Dalyvavimo mokestis komandai – **100 Eur**. Jis mokamas po registracijos patvirtinimo bankiniu pavedimu. Įmonei, deleguojančiai daugiau nei vieną komandą, papildomos komandos startinis mokestis – **50 Eur**.

Rekvizitai:

- **Gavėjas:** VšĮ Vilniaus šachmatų klubas
- **Sąskaita:** LT677044060007914577
- **Mokėjimo paskirtis:** IT Chess League 2025/26 <komandos pavadinimas>
- **Adresas:** Adučiškio g. 3-3, Vilnius
- **Įmonės kodas:** 303111749
- **Bankas:** AB SEB Bankas, banko kodas 70440

9. APDOVANOJIMAI

Turnyro apdovanojami daiktiniais prizais, taurėmis bei medaliais. Apdovanojimų biudžetas formuojamas iš varžybų startinių mokesčių.

10. KONTAKTAI

- Andrius Paulauskas – tel. +37069623502, el. paštas info@vilniuschess.lt

11. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- Organizatoriai pasilieka teisę nepriimti į varžybas įmonių, atstovaujančių Lietuvos Respublikai priešiškų valstybių interesams.
- Iškilus nuostatuose nenumatytiems atvejams ar prireikus atlikti kitus būtinus pakeitimus, organizatoriai pasilieka tam teisę, įsipareigodami kuo anksčiau apie tai komunikuoti dalyviams ir nedaryti to be svarbių priežasčių.