

REGULAMENTO PARTICULAR DA PROVA

A Academia de Xadrez Juventude Curiosa em parceria com o Agrupamento de Escolas D. Maria II, vai organizar a prova **Juventude Curiosa – Troféu Nelson Bernardo 2025**, uma prova aberta a todos os atletas jovens até ao ensino secundário pertencentes às escolas ESAS, ESCA, D. Maria II, André Soares e Trigal Santa Maria (e respetivos agrupamentos) bem como a outras sem desporto escolar do distrito de Braga, que decorre no dia **6 de Dezembro**, na **Escola Secundária D. Maria II**, sito na Rua 25 de Abril – Braga, durante a tarde de sábado.

2025 | 2026

INFO A: 21 DE NOVEMBRO DE 2025

A. Informações

1. Data da prova:

6 Dezembro de 2025

2. Local da prova:

Escola Secundária D. Maria II Rua 25 de Abril 198, 4710-913 Braga GPS: 41.5480645,-8.4188003

Mapa Google

3. Identificação da entidade Coorganizadora:

AXJC – Academia de Xadrez Juventude Curiosa facebook.com/AcademiaXadrezBraga
Agrupamento Escolas D. Maria II

4. Período e forma de inscrição:

As <u>inscrições</u> são grátis e deverão ser feitas até dia 04 de Dezembro para: xadrezjuventudecuriosa@gmail.com, ou preenchendo o seguinte <u>formulário online</u>, com os seguintes dados: Nome, data nascimento e clube (caso tenham).

5. Participantes:

- Aberto a todos os atletas <u>até ao ensino secundário</u>.
- Limitado aos 60 primeiros participantes. Após atingido o número máximo existirá lista de espera.
- Lista de inscrições torneio no chess-results

6. Condições de confirmação de participação:

• A inscrição dos jogadores só se torna efetiva após o nome aparecer na lista online chess-results.

REGULAMENTO DE PROVA

7. Agenda:

```
06 Dezembro - Sábado - 14h30 - Acreditação dos participantes
06 Dezembro- Sábado - 15h00 - 1ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 15h25 - 2ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 15h50 - 3ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 16h15 - 4ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 16h40 - 5ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 17h05 - 6ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 17h30 - 7ª Sessão
06 Dezembro - Sábado - 18h00 - Cerimónia de Encerramento/Entrega de prémios
```

8. Realização do sorteio:

Publicação do emparceiramento da 1ª ronda 5 minutos antes do início da prova.

9. Ritmo de jogo:

10 minutos + 0 segundos de incremento por jogador.

10. Tempo limite de comparência de jogadores face ao início de sessão:

Tolerância de 5 minutos para eventuais faltas de comparência.

11. Sistema de jogo e método de emparceiramento:

A prova ocorre em formato absoluto (todos os atletas competem num torneio só) em sistema suíço de 7 sessões, usando o programa Swiss Manager, para efeitos de emparceiramento e classificação. (caso o número de participantes não supere os 40 participantes, o nº de sessões passará para 6)

12. Critérios de desempate:

- 1. [11] Resultado entre os jogadores empatados em pontos, desde que tenham jogado entre si;
- 2. [37] Buchholz corrigido (1,0,N,N,0,N);
- 3. [37] Buchholz corrigido (0,0,N,N,0,N);
- 4. [52] Sonneborn-Berger (0,0,N,N,0,N,N);
- 5. [12] Maior número de vitórias.

13. Constituição da Direção de Prova e da Equipa de Arbitragem:

1. Diretor de Prova:

Ricardo Almeida

2. Equipa de Arbitragem:

Flávio Peixoto - FIDE id: 1935143

A designar

3. Contacto Telefónico organização:

[+351] 91 068 25 91

14. Prémios:

Certificados para tod@s

1º Benjamim 1º Infantil A, 1º Infantil B, 1º Iniciado, 1º Juvenil, 1º Júnior: Medalha

REGULAMENTO DE PROVA

15. Faltas de comparência:

Se por qualquer motivo não imputável à organização, um atleta ou equipa se atrasar mais do que 5 minutos relativamente à hora prevista para o início do jogo, ser-lhe-á atribuída derrota por falta de comparência.

- Serão eliminados da prova todos os atletas com uma falta de comparência não justificada.
- Os atletas podem pedir para não serem emparceirados em qualquer ronda, sem direito a pontos.

16. Desistências:

Em casos de desistência de participação no torneio por factos não diretamente relacionados com a Organização de Prova, não existirá direito ao reembolso do valor da inscrição.

17. Sanções, coimas e cauções:

Para casos de conduta incorreta por parte dos jogadores, as mesmas estão sujeitas a eventuais sanções, em casos extremos o jogador poderá ser excluído da prova.

É permitida a entrada de jogadores na sala de jogo com telemóveis ou equiparáveis, mas os mesmos terão de se encontrar não visíveis no decorrer da prova.

Os jogadores ao participarem neste torneio deverão usar indumentária que não desprestigie a modalidade de xadrez.

18. Protestos e Recursos:

Eventuais protestos devem ser remetidos por escrito à Organização de Prova. Das decisões da Organização da prova não há direito a recurso.

19. Direitos de Imagem:

Os jogadores ao participarem neste torneio abdicam do seu direito à imagem, direito consagrado no Código Civil, podendo a Organização usar fotos, vídeos e/ou imagens recolhidas para a promoção da modalidade do xadrez.

20. Normas complementares:

A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento, dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis.

Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.