



Academia de Xadrez da Maia

Regulamento

1.º Torneio Temático da Maia – Gambito de Rei

5 de dezembro de 2025 | Pedrouços, Maia



1. Organização e local de jogo

Este torneio surge numa tentativa de promover uma série de torneios de Xadrez em que os atletas desta modalidade se desafiem a jogar várias aberturas. É organizado pela Academia de Xadrez da Maia e ocorre nas suas instalações:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

2. Participantes

O torneio é aberto a todos os atletas devidamente filiados na Federação Portuguesa de Xadrez (FPX), independentemente da faixa etária, carecendo da respetiva inscrição através do formulário <https://forms.gle/cteahcNmEfYNT6Ai9>.



Academia de Xadrez da Maia

3. Inscrições

- A prova é limitada a 64 jogadores e as inscrições devem ser realizadas, impreterivelmente, até ao dia 4 de dezembro de 2025;
- A inscrição tem um custo de 5,00 €, valor a ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou, alternativamente, por *MB Way* para +351 915 232 250, onde deve ser indicado como descritivo o nome do torneio e do jogador a que a inscrição se refere;
- O comprovativo de pagamento deve ser enviado por email para axm.geral@gmail.com ou por *Whatsapp* para +351 915 232 250.

4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em grupos, em sistema Round Robin, com 5 ou 7 rondas, dependendo do número de jogadores por grupo. O número de jogadores por grupo e respetivas rondas podem variar, consoante o número de inscrições, sendo dada preferência a grupos de 6 ou 8 jogadores, distribuídos, sequencialmente, por Elo;
- Após a avaliação da classificação dos grupos, todos os jogadores disputarão uma “Final” contra os jogadores que obtiveram o mesmo lugar na classificação final dos outros grupos;
- As Finais serão disputadas em Round Robin, ou em sistema eliminatório KO de 3 eliminatórias, dependendo do número de jogadores inscritos;
- Em caso de empate na Final por KO, os jogadores jogarão uma segunda partida com as cores contrárias às iniciais. Caso o empate seja mantido, o vencedor será encontrado através de uma partida *Armageddon*, com 3 minutos para as brancas e o tempo mais baixo que os jogadores apostarem para as pretas. O incremento de 2 segundos será dado a partir do lance 40.
- Cada jogador terá disponíveis 3 minutos + 2 segundos por lance em cada partida.
- O formato definitivo do torneio será clarificado antes do início do mesmo, na presença dos jogadores.



Academia de Xadrez da Maia

5. Calendário

O espaço estará aberto para acreditação e esclarecimento de dúvidas a partir das 20:30 horas. A primeira ronda terá início pelas 21:00 horas. Todas as partidas serão jogadas consecutivamente, com um pequeno intervalo entre o primeiro torneio Round Robin e a Final no sistema a designar, nas condições estipuladas no ponto anterior.

6. Prémios

Serão atribuídos prémios especiais aos jogadores que, no espírito do torneio, joguem a abertura para ele designada. São estes os seguintes:

Final A	Prémios	Restantes Finais	Prémio
1.º classificado	30,00 €	1.º classificado	10,00 €
2.º classificado	20,00 €	2.º classificado	5,00 €
3.º classificado	10,00 €	3.º classificado	5,00 €

7. Homologação, Direção de Prova e Arbitragem

Será requerida a homologação de todos os torneios pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO. A Direção de Prova e Equipa de Arbitragem serão nomeadas pela AXM.

8. Critérios de desempate

Em caso de empate, a classificação final dos torneios Round Robin será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- Resultado entre os jogadores empatados;
- Sonneborn-Berger
- Sistema Koya
- Maior número de vitórias
- Maior número de jogos de pretas
- Sorteio



Academia de Xadrez da Maia

9. Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FPX e da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a posse e utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo;
- Jogadores com títulos de WIM, WGM, IM e GM estão isentos da taxa de inscrição;
- Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.