III TORNEO DE AJEDREZ IRT "CHESSWINNERS"

RÁPIDAS Y BLITZ SUB 1900 – SÁBADO 30 DE AGOSTO

BASES

I- ORGANIZACIÓN:

El II TORNEO DE AJEDREZ IRT "CHESSWINNERS" RÁPIDAS Y BLITZ SUB 1900 está organizada por la escuela de ajedrez ChessWinners y tiene por finalidad estrechar vínculos de amistad y confraternidad entre los estudiantes, docentes, padres de familia de las diferentes partes nuestra comunidad ajedrecística.

II- OBJETIVO:

2.1 Fomentar la práctica del ajedrez.

2.2 Estrechar los lazos de amistad y confraternidad entre la comunidad ajedrecística.

III-PARTICIPANTES:

3.1.-Podrán participar sin límite de edad siempre y cuando no superen los 1900 de elo fide.

IV- DE LA INSCRIPCIÓN:

4.1.- El costo de inscripción será de S/.35 NUEVOS SOLES por modalidad, y una promoción de ambas modalidades por S/.60 NUEVOS SOLES a través de transferencia al banco en interbank al numero de cuenta corriente 2003007455532 o al CCI 00320000300745553234. **(De no contar con ID FIDE deberá hacer un abono de S/.30 soles extra para el trámite de este).**

4.2.- Las inscripciones se cerrarán llegadas al límite de 25 participantes, de no llegar a dicha cantidad se cerrará el día viernes 29 de agosto.

4.3.- Los participantes deberán enviar una captura de pantalla del pago al WhatsApp 918264100 indicando nombre completo e ID FIDE.

V- DEL LUGAR, FECHA Y HORA:

5.1.- El torneo se realizará en las instalaciones de la escuela, Av. María Parado de Bellido 753 – Santa Anita Ref. Mercado de Flores de Santa Anita, si vienen por la panamericana, bajar en puente perales.

5.2.- Día sábado 30 de agosto, rápidas en la mañana (10:00 am) y blitz en la tarde (3:30 pm).

VI. DEL SISTEMA Y RITMO DE JUEGOS.

RAPIDAS

6.1.- Se jugará por el sistema suizo a 6 rondas

6.2.- Las partidas serán al ritmo de 10 min + 5 seg de incremento por jugada para cada jugador

6.3.- Habrá una tolerancia de 10 minutos para declarar el W.O.

6.4.- NO será obligatorio anotar.

BLITZ

6.5.- Se jugará por el sistema suizo a 7 rondas

6.6.- Las partidas serán al ritmo de 3 min + 2 seg de incremento por jugada para cada jugador

6.7.- Habrá una tolerancia de 3 minutos para declarar el W.O.

6.8.- NO será obligatorio anotar.

VII- PREMIOS Y ESTIMULOS:

1º Puesto: S/.100.00 soles + Medalla + Diploma

2º Puesto: S/.60.00 soles + Medalla + Diploma

3º Puesto: S/.45.00 soles + Medalla + Diploma

MEJOR DAMA: Medalla + Libro + Diploma.

MEJOR SUB 09: Medalla + Diploma + Libro

MEJOR SUB 13: Medalla + Diploma + Libro

MEJOR SUB 17: Medalla + Diploma + Libro

MEJOR CHESSWINNERS: Medalla + Diploma + Libro

MEJOR JUGADOR SIN ELO: Medalla + Diploma + Libro

En caso de que un participante ocupe un puesto que le permita acceder a dos premios, se le entregara el premio más remunerativo.

LOS PREMIOS EN EFECTIVO ESTAN SUJETOS A UNA CANTIDAD MINIMA DE 20 PARTICIPANTES

VIII- DEL DESEMPATE:

8.1. El sistema de desempate será el progresivo, bucholz y más partidas Ganadas con negras y se aplicará para determinar la ubicación para la entrega de los premios y estímulos.

IX- DEL FIXTURE DE JUEGO:

LA PROGRAMACIÓN RÁPIDAS

Sábado 30 de agosto:

09.50 a.m. INAUGURACION

10.00 a.m. PRIMERA RONDA

10.30 a.m. SEGUNDA RONDA

11.00 a.m. TERCERA RONDA

11.30 a.m. CUARTA RONDA

12.00 p.m. QUINTA RONDA

12.30 p.m. SEXTA RONDA

Si una ronda termina antes se iniciará instantáneamente la siguiente ronda.

La premiación será culminando la sexta ronda.

LA PROGRAMACIÓN BLITZ

Sábado 30 de agosto:

03.20 p.m. INAUGURACION

3.30 p.m. PRIMERA RONDA

3.45 p.m. SEGUNDA RONDA

4.00 p.m. TERCERA RONDA

4.15 p.m. CUARTA RONDA

4.30 p.m. QUINTA RONDA

4.45 p.m. SEXTA RONDA

5.00 p.m. SEPTIMA RONDA

Si una ronda termina antes se iniciará instantáneamente la siguiente ronda.

La premiación será culminando la séptima ronda.

X- CONDUCTA DE LOS JUGADORES:

10.1.- El jugador que pierda una partida por incomparecencia (W. O) será retirado, salvo justificación antes del pareo de la siguiente ronda.

10.2.- Durante las partidas los jugadores están prohibidos de:

Conversar entre sí o con el público.

Distraer al oponente de cualquier forma.

Tener en la sala de juego equipos electrónicos.

Abandonar la sala de juego sin permiso del árbitro.

Fomentar la indisciplina antes, durante y/o después del torneo.

10.3.- Las violaciones a estas disposiciones serán informadas a los organizadores y el árbitro se encargará de tomar las medidas del caso.

XI. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS:

11.1.-Los asuntos no contemplados en las presentes Bases serán resueltos de acuerdo al Reglamento Internacional de Ajedrez FIDE por los árbitros del torneo.

LA COMISIÓN ORGANIZADORA