

BASES

I. ORGANIZACIÓN: El Torneo es bajo el reglamento FIDE BLITZ y RITMO RÁPIDO según sea el caso, organizado por Academia La Torre

II. DE LOS PARTICIPANTES:

El torneo estará dividido en tres categorías

- * Categoría Sub-16 (2009 en adelante)
- * Categoría Sub-12 (2013 en adelante)
- * Categoría Sub-9 (2016 en adelante)

III. DE LA INSCRIPCIÓN:

Un solo torneo

Público en general \$10 + IVA (En caso de requerir factura)

Ambos torneos

Público en general \$15 + IVA (En caso de requerir factura)

Se depositará o hará transferencia en la cuenta Ahorros

Bco PICHINCHA 4052058600 / Bco Loja 2101056807 a nombre de José Luis Quizhpe Cueva, Únicamente realizado el pago de inscripción, enviar al formulario o WhatsApp 0996231177, con foto o escaneado del depósito y la nómina de los deportistas a inscribir con los siguientes datos (Nombre, Apellidos, Provincia, Fecha Nacimiento, Categoría, ID Fide si lo tuviera) o también se lo puede realizar el día de la competencia.

IV. RITMO DE COMPETENCIA:

Torneo ritmo Rápido 7 min + 5 seg incremento.

Torneo ritmo Blitz 3 min + 2 seg incremento.



V. HORARIO DE JUEGO:

RITMO RÁPIDO U-9 y U-12

Ronda	1	sábado 4 de octubre	9h20	
Ronda	2	sábado 4 de octubre	9h50	
Ronda	3	sábado 4 de octubre	10H20)
Ronda	4	Domingo 5 de octubre		9H00
Ronda	5	Domingo 5 de octubre		9H30
Ronda	6	Domingo 5 de octubre		10H00
Premiad	ción	Domingo 5 de octubre		10h30

RITMO RÁPIDO U-16

Ronda 1		sábado 4 de octubre	11h00	
Ronda 2	2	sábado 4 de octubre	11h30	
Ronda 3	3	sábado 4 de octubre	12H00	
Ronda 4	ŀ	Domingo 5 de octubre		11H00
Ronda 5	5	Domingo 5 de octubre		11H30
Ronda 6	6	Domingo 5 de octubre		12H00
Premiació	ón	Domingo 5 de octubre		12h20

RITMO BLITZ U-9 y U-12

Ronda	1	sábado 4 de octubre	15h00
Ronda	2	sábado 4 de octubre	15h15
Ronda	3	sábado 4 de octubre	15h30
Ronda	4	sábado 4 de octubre	15h45
Ronda	5	sábado 4 de octubre	16h00
Ronda	6	sábado 4 de octubre	16h15
Ronda	7	sábado 4 de octubre	16h30
Premiación		Domingo 5 de octubre	10h30

RITMO BLITZ U-16

Ronda	1	sábado 4 de octubre	17h00
Ronda	2	sábado 4 de octubre	17h15
Ronda	3	sábado 4 de octubre	17h30
Ronda	4	sábado 4 de octubre	18h00
Ronda	5	sábado 4 de octubre	18h15
Ronda	6	sábado 4 de octubre	18h30
Ronda	7	sábado 4 de octubre	19h00
Premiación		Domingo 5 de octubre	12h20

VI. DE LOS PREMIOS:

Los premios no son acumulables, en caso de que un participante ocupe un puesto que le permita acceder a dos premios, se le otorgará el premio que escoja el deportista, únicamente uno de ellos.

CATEGORÍA SUB-09 RÁPIDAS

(Se hará en todos los torneos por separado si existen al menos 5 inscritos, sino se combina con su categoría superior y la premiación por separado).

CATEGORÍAS U-9 RÁPIDAS

Ubicación		
1	Medalla Oro	Folleto de anotación
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-7	Medalla Oro	

CATEGORÍAS U-12 RÁPIDAS

Ubicación		
1	Medalla Oro	Folleto de anotación
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-10	Medalla Oro	

CATEGORÍAS U-16 RÁPIDAS

Ubicación		
1	Medalla Oro	Juego de Ajedrez Reglamentario
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-14	Medalla Oro	

CATEGORÍAS U-9 BLITZ

Ubicación		
1	Medalla Oro	Folleto de anotación
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-7	Medalla Oro	

CATEGORÍAS U-12 BLITZ

Ubicación		
1	Medalla Oro	Folleto de anotación
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-10	Medalla Oro	

CATEGORÍAS U-16 BLITZ

Ubicación		
1	Medalla Oro	Folleto de anotación
2	Medalla Plata	
3	Medalla Bronce	
Mejor Dama	Medalla Oro	Folleto de anotación
Mejor U-14	Medalla Oro	

NOTA: Para recibir el premio en cualquier categoría deben existir al menos 5 participantes, caso contrario se dará únicamente las medallas respectivas.

VII. TOLERANCIA:

Puede jugar si dispone de tiempo en su reloj

VIII SISTEMA DE DESEMPATE

En caso de igualdad en puntaje para los puestos de premiación se aplicará los siguientes sistemas de desempate en el siguiente orden:

- 1. Encuentro directo, si aplica.
- 2. Buchholz con corte 1.
- 3. Buchholz total.
- 4. Performance
- 5. Sonneborn Berger

IX. ARBITRAJE: Árbitro principal AF José Luis Quizhpe C, la sede designará a los árbitros adjuntos.

X. LOCAL DE JUEGO:

Academia La Torre (Macará 205-14 e/ Miguel Riofrío y Rocafuerte) Frente Fine Tuned English

https://maps.app.goo.gl/m3Ke47DPV31MPNaHA

XI. JUGADORES:

- A) El jugador que pierda una partida por incomparecencia (w.o) será retirado, salvo justificación antes del pareo de la siguiente ronda.
- B) Durante las partidas los jugadores están prohibidos de:
- *Conversar entre sí o con el público.
- *Distraer al oponente de cualquier forma.
- *Tener los celulares prendidos.
- *Abandonar la sala de juego sin permiso del árbitro.

*Fomentar la indisciplina antes, durante y/o después del torneo.

C) Las violaciones a estas disposiciones serán informadas a los organizadores y el árbitro o comité técnico se encargará de tomar las medidas del caso.

XII. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS:

- Los asuntos no contemplados en las presentes Bases serán resueltos de acuerdo con el Reglamento Internacional de Ajedrez FIDE por los árbitros del torneo y comité técnico.
- Los jugadores podrán solicitar hasta 2 bye de 0,5 puntos hasta la 2da ronda.
- Todo deportista deberá presentar la cédula para el cobro de su premio respectivo.

Más informes sobre el torneo:

- Resultados, pareos, posiciones https://s2.chess-results.com/tnr1247420.aspx?lan=2&SNode=S0
- https://www.facebook.com/groups/ajedrezecuador
- https://www.instagram.com/academialatorre/
- WhatsApp del torneo:
 https://chat.whatsapp.com/DX7pcxwktCe96mlmvdhs7s?mode=ems_share_t

Mayor información

Ing. José Luis Quizhpe C. 0982 448866 / Lic. Ma José. Quizhpe E. 099 638 3486

. Todo jugador debe llevar su propio juego y reloj

(Puede jugar también con la aplicación de celular, el cual lo podrá utilizar únicamente con ese fin).