



## IV HEXAGONAL CLASSIC PROYECTO 64

### I. INVITACIÓN:

El Club y Academia de Ajedrez Proyecto 64 se complace en invitarles a participar en el torneo **IV Hexagonal Classic Proyecto 64**, que se realizara en las instalaciones de Proyecto 64, en las fechas jueves 7, 14, 21, 28, de agosto de 2025 y jueves 4 de septiembre de 2025.

Este torneo está diseñado con un formato flexible, en el cual se juega una sola ronda por semana. Esta estructurado para permitir a los participantes organizar su tiempo con mayor facilidad y continuar compitiendo sin comprometer múltiples días consecutivos.

### II. FECHAS DE JUEGO:

- ✓ Jueves 7 de agosto de 2025 - 7:00 pm
- ✓ Jueves 14 de agosto 2025 - 7:00 pm
- ✓ Jueves 21 de agosto de 2025 - 7:00 pm
- ✓ Jueves 28 de agosto de 2025 - 7:00 pm
- ✓ Jueves 4 de septiembre de 2025 - 7:00 pm

### III. LUGAR DE JUEGO:

El evento se realizará en el club **Proyecto 64**  
<https://maps.app.goo.gl/emYjjsGL3Bz4umBs7>

### IV. INSCRIPCIONES Y COSTOS:

- ✓ La inscripción al torneo tiene un costo de veintiún dólares con veinte centavos **(USD 21,40)**
- ✓ Enlace de inscripción: [https://docs.google.com/forms/d/1WW02dBRHiAkLnBSm\\_rBsouDFijpyzqvSES8e7YdSaA/edit](https://docs.google.com/forms/d/1WW02dBRHiAkLnBSm_rBsouDFijpyzqvSES8e7YdSaA/edit)
- ✓ **CUPOS LIMITADOS (30 jugadores).**

El pago lo puede realizar por



**YAPPY:** Buscar en el directorio Proyecto64ajedrez

**Transferencia:**

Banco General



**Banco General**

Cuenta CORRIENTE

PROYECTO 64 S.A.

03-71-01-144012-7

**Enviar comprobante**

6265-9192 – [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)

### V. CATEGORIAS:

Torneo abierto para todas las edades y sin restricción de ELO o título de jugador.

### VI. TIPO DE TORNEO:

- ✓ Se realizará un evento de un **máximo de 30 jugadores.**
- ✓ **Cinco categorías, organizadas por niveles.** Cada categoría contará con un total de 6 jugadores.

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C Sur

Email: [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)

Cel: +507 6265-9192

- ✓ Se jugarán bajo las **Leyes de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE)**
- ✓ Sistema de juego, *round-robin* a 5 rondas.
- ✓ **VÁLIDO PARA ELO FIDE STANDARD.**
- ✓ **Control de tiempo:** 60 minutos para toda la partida más 30 segundos de incremento desde el primer movimiento.
- ✓ **Tiempo de tolerancia:** 30 minutos **antes de declarar la partida perdida por incomparecencia.**

#### VII. EMPAREJAMIENTOS:

- ✓ Se utilizará el programa de emparejamiento Swiss-Manager y los emparejamientos se publicarán en la plataforma <https://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=PAN>

#### VIII. ORGANIZACIÓN:

Este evento es organizado por el **Club de Ajedrez Proyecto 64.**

#### IX. CRONOGRAMA DEL JUEGO:

FECHA	DESCRIPCIÓN	HORA
Jueves 7 de agosto	Inauguración / Congresillo	6:40 pm
Jueves 7 de agosto	Ronda 1	7:00 pm
Jueves 14 de agosto	Ronda 2	7:00 pm
Jueves 21 de agosto	Ronda 3	7:00 pm
Jueves 28 de agosto	Ronda 4	7:00 pm
Jueves 4 de septiembre	Ronda 5	7:00 pm
Jueves 4 de septiembre	Premiación	10:00 pm

#### X. PREMIACIÓN:

- ✓ **Primer lugar:** TROFEO + premio sorpresa.

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C Sur  
 Email: [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)  
 Cel: +507 6265-9192

## XI. DESEMPATES:

Los sistemas de desempate que se utilizarán serán los siguientes (en este orden):

- ✓ Resultado particular.
- ✓ Mayor número de victorias.
- ✓ Sonneborn-Berger.
- ✓ Sistema Koya
- ✓ Mayor número de victorias con negras.

En caso de permanecer el empate, se disputará **una partida Armagedón**. Se realizará un sorteo para elegir el color de las piezas, el ganador elige primero el color de piezas. El jugador de piezas blancas tendrá un tiempo asignado de 6 minutos y estará obligado a ganar la partida, el jugador de piezas negras tendrá un tiempo asignado de 5 minutos, en caso de tablas ganará el jugador de piezas negras.

## XII. REQUERIMIENTOS IMPORTANTES:

- ✓ Guardar silencio en la sala de juego.
- ✓ Se prohíbe el uso de cualquier dispositivo electrónico en la sala de juego (celulares (**ni siquiera apagado**), relojes inteligentes, tablets, laptops, entre otros).
- ✓ No se permitirá comer en el área de juego ni mucho menos en las mesas de juego.
- ✓ Las bebidas (agua, café, jugos y otros) deberán ser tomados en el área asignada por el Organizador o colocarlas debajo de las mesas de juego.
- ✓ Los jugadores deberán mantener sus planillas visibles en todo momento, para que los árbitros puedan hacer el control de tiempo y ver la última jugada escrita.

## XIII. REGLAS DEL ESPECTADOR:

- ✓ Se considerará espectador a toda persona que no esté vinculada directamente con el torneo o club durante la competencia, tales como: Padres de familia, entrenadores o instructores, familiares, prensa, etc.
- ✓ Los espectadores no pueden hablar con los jugadores, o viceversa, mientras aún estén jugando.
- ✓ Si el espectador infringe una de estas normas, será expulsado del torneo sin derecho a retornar a la sala de juego en las rondas siguientes.

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porrás y Av. 4 C Sur

Email: [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)

Cel: +507 6265-9192

- ✓ El Organizador se reserva el derecho de expulsar de la sala de juego a cualquier espectador que no cumpla con las reglas o que perturbe el torneo de alguna manera.

#### XIV. COMPORTAMIENTO DEL JUGADOR:

- ✓ Los jugadores no pueden hablar con los espectadores u otros jugadores durante las partidas.
- ✓ No se tolerará comportamiento inadecuado, grosero, irrespetuoso, o inapropiado. Los organizadores se reservan el derecho de negar la entrada al torneo.
- ✓ Una vez finalizada la partida el jugador deberá abandonar la sala de juego y se convierte en espectador.

#### XV. DISPOSICIONES FINALES:

- ✓ El Organizador proporcionará el equipo necesario para la realización del evento (tableros, piezas, relojes, bolígrafos, y planillas).
- ✓ En el Congresillo Técnico se constituirá el **Comité de Apelaciones** conformado por cinco jugadores del evento, a saber: tres principales y dos suplentes. Se deberá presentar la apelación máximo 30 minutos después de haber finalizado la partida de forma escrita y entregada al Árbitro Principal del evento junto con un depósito de USD50.00 dólares americanos. En caso de que el fallo favorezca al apelante la cuota de depósito será reembolsado, caso contrario, permanecerá para la Organización del evento.
- ✓ Si hay evidencia clara e indiscutible de hacer trampas de cualquier tipo, electrónicas o de otro tipo, el jugador perderá su derecho a seguir en el torneo y ningún reembolso será dado.
- ✓ No estará permitido el consumo de bebidas alcohólicas en la sala del torneo.
- ✓ Una vez finalizada la partida, el jugador deberá abandonar la sala de juego. No hay análisis post mortem.
- ✓ Los asuntos no contemplados en las presentes bases serán resueltos por el Árbitro Principal y la Organización, tomando en cuenta el Reglamento actualizado de las Leyes del Ajedrez de la FIDE vigentes.

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C Sur

Email: [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)

Cel: +507 6265-9192

## XVI. CONTACTO:

**Daniela Duarte** secretaria general del **Club de Ajedrez Proyecto 64**.

Email: [INFO@PROYECTO64.COM](mailto:INFO@PROYECTO64.COM)

Teléfono: +507 6265-9192

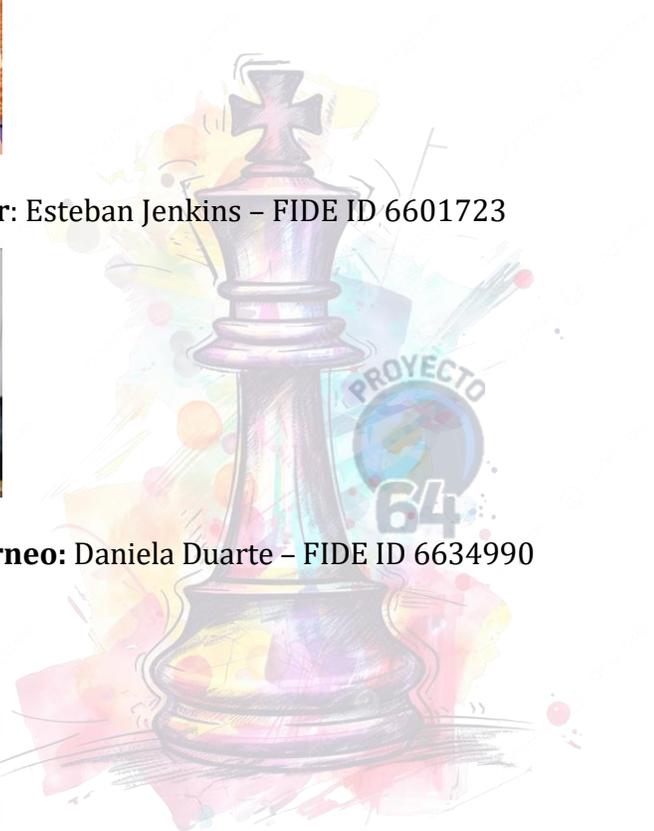
**Árbitro Principal:** IA Yolys Rondón – FIDE ID 3903508



**Árbitro Auxiliar:** Esteban Jenkins – FIDE ID 6601723



**Director del torneo:** Daniela Duarte – FIDE ID 6634990



Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C Sur

Email: [info@proyecto64.com](mailto:info@proyecto64.com)

Cel: +507 6265-9192