

RASPIS

ŠAHOVSKOG TURNIRA „STANDARD LIETO 2025 U1800 DUBROVNIK”

Organizator:	Šahovski klub Dubrovnik
Mjesto:	Prostorije ŠK Dubrovnik, Dubrovnik, Liechtensteinov put 12
Datum:	Petak, 29. kolovoza 2025. godine, s početkom u 16:30 sati. Subota, 30. kolovoza 2025. godine s početkom u 14:30 sati. Nedjelja 31. kolovoza 2025. godine, s početkom u 09:00 sati.
Pravo sudjelovanja:	Svi šahisti s FIDE brojem, koji imaju FIDE rejting manji od 1800, ali najviše 31 sudionika. Prednost imaju oni koji se ranije prijave.
Sustav natjecanja:	Švicarski sustav FIDE varijanta.
Broj kola:	7 kola
Rejting:	Turnir se boduje (rejtingira) za FIDE standardnu rejting listu.
Tempo igre:	30 minuta po igraču za cijelu partiju s dodatkom 30 sekunde po završenom potezu (30'+30"), uz obavezno zapisivanje poteza.
Upisnina:	Upisnina iznosi 10€ po igraču. Upisnina za članove ŠK Dubrovnik s plaćenom članarinom za 2025. godinu iznosi 5€.
Nagrade:	Medalje za prva 3 mjesta; posebne nagrade: medalje za najbolje U20, U16, U12 igrača te medalja za najbolju igračicu. Nagrade nisu kumulativne.
Prijave:	Prijave poslati do 27.kolovoza 2025. do 20:00 sati. Osobna prijava na mjestu igranja – 29. kolovoza 2025. od 16:00 do 16:25. Prijave poslati na e-mail adresu: leonardo.jerkovic@gmail.com
Turnirski program:	Otvaranje natjecanja je 29. kolovoza 2025. (petak) u 15:55 sati. <i>I. kolo: 29.8.2025. 16:30</i> <i>II. kolo: 29.8 2025. 18:30</i> <i>III. Kolo: 30.8.2025.-14:30</i> <i>IV. kolo: 30.8.2025.-16:30</i> <i>V. kolo: 30.8.2025.- 18:30</i> <i>VI. kolo: 31.8.2025.-09:00</i> <i>VII.kolo: 31.8.2025 – 11:00</i>
Informacije:	Leonardo Jerković, 098 977 2316

Zaštita osobnih podataka (GDPR): *Prijavom na natjecanje iz ovoga raspisa igrači prihvaćaju da se na službenim stranicama organizatora te u sredstvima javnog informiranja objave osobni podaci neophodni za provođenje natjecanja (ime i prezime, dob, šahovski rejting i titula, federacija, članstvo u klubu ili ekipi i slično) kao i fotografije i partije s ovoga natjecanja.*

Organizator,
Šahovski klub Dubrovnik