



FUNDADO EM 15-12-1939

Ateneu Popular de Montijo

Regulamento - III Torneio de tributo a Adriano Lucas - Semi Rápidas

Organização:	Ateneu Popular de Montijo
Local:	Sede Social do APM
Apoios:	Câmara Municipal do Montijo, Junta de Freguesia Montijo e Afonsoeiro e Associação de Xadrez de Setúbal
Participantes:	Podem participar todos os jogadores (federados e não federados) Número de participantes limitado a 50. Serão consideradas a ordem de chegada das inscrições. Qualquer inscrição que não cumpra os requisitos é considerada inválida.(ver inscrições)
Inscrições:	Exclusivamente via email: seccao.xadrez.apm@gmail.com Indicando nºFPX/FIDE e o clube a que pertencem, caso não seja federado indicar nome completo e data de nascimento
Data limite inscrições:	Até às 20h do dia 18/09/2025.
Taxa de Inscrição:	Grátis a todos os participantes.
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço de acordo o número de inscritos, a organização poderá optar por outro sistema caso o número de inscritos o justifique.
Horário:	20/09/2025 Início da 1ª sessão: 15h00.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	10'+5"
Desempates:	Aplicação do artigo 31º do Regulamento de Competições da FPX em vigor.
Prémios:	Taça para o 1º, 2º e 3º classificados; Medalhas para os 1ºs classificados nos intervalos dos escalões (U-8 a U-12), (U14 e U16), (U18 e U20) e Vet(+50 e +65); Medalha para o melhor não federado; Nota: Não existe acumulação de prémios.
Observações:	♦ Será atribuída derrota ao jogador que na mesma partida efetuar dois lances ilegais. • Não são permitidos dispositivos eletrónicos ligados na área de jogo, durante as sessões. • Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor. • TOLERÂNCIA: a derrota por <i>falta de comparência</i> será aplicada se um jogador não der início à sua partida até 10 min após o começo da sessão. • A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento
Conduta dos jogadores	• Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro ou com o seu adversário, respeitando os termos previstos nas Regras do Jogo e Regulamentos. • Um jogador não pode protestar com o seu adversário. • Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. • Dispositivos eletrónicos de comunicação (telemóveis ou smartwatches, por exemplo) têm que estar desligados na área de jogo, durante as sessões.
Direção da Prova:	Ateneu Popular de Montijo
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.

