

HRVATSKI ŠAHOVSKI SAVEZ



ŠAHOVSKA ZAJEDNICA ŽUPANIJA - ISTOK

Brodsko-posavska županija, Osječko-baranjska županija, Požeško-slavonska županija,

Virovitičko-podravska županija i Vukovarsko-srijemska županija

# PRAVILNIK

35. ekipnog prvenstva Republike Hrvatske u šahu za 2026. godinu

**TREĆA ŠAHOVSKA LIGA - SENIORI**

## SADRŽAJ

1. Opće odredbe
2. Sustav i pravila
3. Osnovni sastavi
4. Kapetan ekipe
5. Suđenje
6. Kotizacija
7. Popis ekipa
8. Mjesto igre, raspored kola i parovi
9. Odlazak u viši rang
10. Odlazak u niži rang
11. Završne odredbe

### I OPĆE ODREDBE

#### Članak 1.

U organizaciji Hrvatskog šahovskog saveza u razdoblju od 1. veljače 2026. godine do 15. studenoga 2026. na području Šahovske zajednice županija-Istok održati će Ekipno prvenstvo Republike Hrvatske u šahu za seniore u trećoj „A“, trećoj „B“ i trećoj „C“ ligi ŠZŽI.

#### Članak 2.

Hrvatski šahovski savez u organizaciji i provođenju natjecanja predstavlja povjerenik Šahovske zajednice županija-Istok Ivan Đančević.  
Dužnost povjerenika je spojiti organizacijske, sudačke i športske elemente u uspješno prvenstveno natjecanje.

#### Člana 3.

Riječi koje imaju rodno značenje, bez obzira jesu li su u ovom pravilniku korištene u muškom ili ženskom rodu, odnose se jednako na muški i ženski rod.

#### Članak 4.

Sudjelovanjem na prvenstvu igrači pristaju da Hrvatski šahovski savez njihove medijske zapise i partije objavljuje i koristi u promotivne svrhe.

#### Članak 5.

Ekipna prvenstva Republike Hrvatske u šahu za seniore igraju se na šest ploča.  
Svaka ekipa u osnovnom sastavu može imati najviše 12 pričuva.  
Bijele figure na neparnim pločama u ekipnim natjecanjima ima prvoimenovana ekipa.

#### Članak 6.

Na ekipnom prvenstvu u šahu Republike Hrvatske za seniore mogu nastupiti šahistkinje i šahisti, bez obzira na dob, koji su registrirani u Hrvatskom šahovskom savezu za 2026. godinu, koji su hrvatski državljani i koji se na međunarodnoj listi FIDE ne vode pod drugom državom, te sam jedan stranac ili strankinja.

## 2. SUSTAV I PRAVILA

### Članak 7.

Prvenstvo se igra sukladno Pravilniku šahovskih natjecanja Hrvatskog šahovskog saveza, uz primjenu Pravila šaha FIDE, na putovanja, jednokružno po Bergerovom sustavu igranja.

### Članak 8.

Tijekom partije igrači su dužni zapisivati svoje i protivnikove poteze na korektan način, potez za potezom, što je moguće jasnije i čitljivije, algebarskom notacijom, na zapisniku partije propisanom za natjecanje. Po završetku partije igrači prijavljuju sucu rezultat predajom potpisanih originalnih zapisa partije.

### Članak 9.

Određivanje startnih turnirskih brojeva je prije početka natjecanja, a može biti izvlačenjem (ručno) ili slučajnim odabirom u programu Swiss-Manager. Klubovi koji imaju ekipe i u trećoj i u četvrtoj ligi seniora mogu zatražiti da im obje ekipe budu ili ne budu istovremeno gosti/domaćini, odnosno da imaju ili različite startne brojeve.

### Članak 10.

Tempo igre je 90 minuta po igraču s dodatkom od 30 sekundi za svaki odigrani potez tijekom cijele partije.

Ako budu ispunjeni svi uvjeti za rejtingiranje partije će se rejtingirati za FIDE rejting listu.

### Članak 11.

Temeljni kriterij redosljeda ekipa su osvojeni meč bodovi.

Za pobjedu u ekipnom meču ekipa dobiva dva (2) meč boda, za neriješen rezultat jedan (1) bod, a za poraz nula (0) bodova.

### Članak 12.

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

- a) zbroj pojedinačnih bodova iz igre (kriterij broj 1 u SM),
- b) Sonneborn-Bergerov koeficijent računat prema stvarnim pojedinačnim bodovima (kriterij broj 7 u SM),
- c) Sonneborn-Bergerov koeficijent računat razmjerno postignutom rezultatu prema stvarnim bodovima (kriterij broj 35 u SM),
- d) rezultat unutar iste bodovne skupine (kriterij broj 14 u SM),
- e) rezultat po pločama (rezultat na prvoj, drugoj, trećoj ploči, itd., redom) i
- f) ždrijeb.

### Članak 13.

Kao sustav obračuna za određivanje najuspješnijih igrača na pojedinim pločama koristi se „Lista po pločama“ (opcija F8 Swiss manager), uz uvjet da je igračica odigrala najmanje 50% + 1 partiju (0,5 se zaokružuje na više) i da se partije bez igre ne računaju u postignuti rezultat. Kriteriji se primjenjuju sljedećim redom:

- a) postotak (kriterij broj 63 u SM),
- b) broj partija - bolji je onaj sa više odigranih partija (kriterij broj 65 u SM),
- c) veći broj pobjeda (kriterij broj 68 u SM),
- d) prosjek rejtinga protivnika (bolji je onaj s većim prosjekom) (kriterij 36 u SM-00,1400,S,N,N,N) i
- e) ždrijeb.

#### Članak 14.

Ako jedna ekipa istupi iz natjecanja, a odigrala je:

- a) manje od polovice mečeva: isključuje se iz daljnjeg natjecanja, a njeni dotadašnji rezultati se poništavaju i
- b) polovicu ili više mečeva: gubi sve preostale mečeve, računajući i meč u kojem je kontumacirana, s nulom, a njeni protivnici dobivaju dva meč boda i pojedinačnih bodova u broju koji je najviše izgubila u jednom meču do tada.

Ekipa koja izgubi jedan meč kontumacijom gubi ga s maksimalnim brojem bodova.

U ponovljenom slučaju izriče se mjera isključivanja ekipe iz daljnjeg tijeka natjecanja, a ovisno o broju odigranih mečeva postupa se sukladno točkama pod a) ili b).

Ekipi koja izgubi jedan meč kontumacijom gubi ga s maksimalnim brojem bodova.

U ponovljenom slučaju izriče se mjera isključivanja ekipe iz daljnjeg tijeka natjecanja, a ovisno o broju odigranih mečeva postupa se sukladno točkama pod a) ili b).

#### Članak 15.

Ekipi koja nije pristupila natjecanju izriče se kazna preseljenja u najniži rang natjecanja sljedeće natjecateljske sezone.

Ekipi koja započne natjecanje, a zatim ga napusti izriče se kazna preseljenja u najniži rang natjecanja sljedeće sezone. Ako ekipa u najnižem rangu natjecanja započne natjecanje, a zatim ga napusti izriče joj se kazna zabrane nastupa u ekipnim natjecanjima godinu dana.

#### Članak 16.

Ekipa gubi meč kontumacijom (bez igre):

- a) ako ni jedan igrač nije nazočna do isteka vremena predviđenog pravilnikom za dopušteno kašnjenje na partiju i
- b) po kazni koju izriče sudac ili drugostupanjski organ.

#### Članak 17.

Partija se gubi kontumacijom:

- a) ako igrač ne dođe na natjecanje u roku predviđenom pravilnikom natjecanja, računajući od vremena predviđenog za početak meča,
- b) ako u ekipi igra igrač koji nije predviđen u sastavu ekipe taj igrač gubi partiju kontumacijom,
- c) ako se za ekipu natjecao igrač koji je nepravilno registrirana zbog toga što je klub ili on osobno dao netočne podatke taj igrač gubi partiju kontumacijom,
- d) ako je za ekipu nastupio igrač koji je pod kaznom ili suspenzijom taj igrača gubi partiju kontumacijom,
- e) ako je u sastavu ekipe na određenoj ploči izostavljeno ime i prezime igrača,
- f) po kazni koju izriče sudac ili drugostupanjski organ,
- g) ako ekipa nije igrala u sastavu sukladnom pravilnom osnovnom sastavu partije gube svi igrači koji su igrali na pločama suprotno pravilnoj prijavi osnovnog sastava ili pravilne prijave izmjene osnovnog sastava za pojedino kolo i
- h) ukoliko se utvrdi da je igraču tijekom partije zazvonio/uključio se mobitel ili je koristio mobilni telefon ili neko drugo elektroničko sredstvo. U ovom slučaju (za razliku od slučajeva od a) do g)) partija se registrira i obračunava kao da je igrana.

#### Članak 18.

Ako u ekipi nisu nazočni svi igrači, kapetan predaje sastav s imenima igrača koje nisu još nazočni ili za koje nema potrebne dokumentacije.

Ako igrači koji nisu nazočni, a unijeti su u sastav ekipe, ne dođu do isteka vremena propisanog pravilnikom natjecanja, računajući od vremena početka meča gube partiju kontumacijom. Početak svih mečeva u prvenstvu je u 09,30 sati.

Dopušteno zakašnjenje na partiju je **60 minuta**.

Jedan igrač može započeti ekipne mečeve.

#### Članak 19.

Ekipe ne mogu odgađati mečeve ili pomicati satnicu njihova početka, osim u slučaju opravdanih razloga kao što su nedolazak suca meča, prometna nezgoda, vremenske neprilike, viša sila i slični razlozi. Prije početka posljednjeg kola moraju biti odigrani i završeni svi mečevi prethodnih kola. Odgađanje mečeva posljednjeg kola i pomicanje satnice njihova početka nije dopušteno ni pod kojim uvjetima.

#### Članak 20.

Ekipa domaćin dužna je obavijestiti suca i gostujuću ekipu o mjestu igre, osigurati šahovske table s figurama, šahovske satove, zapise za partije, zapisnik meča, stolove, stolice i ostali inventar i rekvizite nužne za igru.

Ako ekipa koja je po propozicijama natjecanja obvezna osigurati mjesto za igru to nije osigurala, te se zbog toga meč nema gdje odigrati, gubi meč kontumacijom, osim za slučaj kada je u pitanju viša sila i slični razlozi.

Ako ekipa koja je po propozicijama natjecanja obvezna osigurati inventar i rekvizite za natjecanje (stolove, stolice, šahovske garniture, satove, i sl.) nije osigurala u dovoljnom broju, meč će se odigrati na onoliko ploča za koliko su osigurani rekviziti, počevši od prve ploče. Partije za koje nije osigurala inventar i rekvizite za natjecanje gubi ekipa koja ih je bila obvezna prema pravilniku natjecanja osigurati.

### 3. OSNOVNI SASTAVI

#### Članak 21.

Svaka ekipa prije početka natjecanja prijavljuje osnovni sastav sukladno raspisu za prvenstvo objavljenom u prvom biltenu.

Za osnovni sastav računa se međunarodna rejting lista od 1. veljače 2026. godine.

#### Članak 22.

Redoslijed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema osobnom nahođenju na način da se najprije uvrste igrači isključivo s FIDE rejtingom, i to tako da igrači na nižoj ploči ne mogu imati rejting veći ili jednak za 100 bodova od igrača na bilo kojoj višoj ploči.

Nakon toga po istom pravilu postavljaju se igrači bez FIDE rejtinga.

#### Članak 23.

Osnovni sastav ekipe mogu promijeniti za drugi dio prvenstva.

Sve ekipe koje žele uključiti nove igrače ili su im neki igrači otišli iz kluba moraju predati novi osnovni sastav. Ekipe koje nemaju promjena mogu zadržati isti osnovni sastav.

Ukoliko se osnovni sastav mijenja za drugi dio natjecanja, potrebno ga je uskladiti sa trenutno važećim rejtingom, a ukoliko sastav ostaje isti, nije potrebno usklađivanje rejtinga.

**Za promjenu osnovnog sastava računa se međunarodna i nacionalna rejting lista od 1. srpnja 2026. godine.**

**Promjena osnovnog sastava dostavlja se povjereniku do 15. srpnja 2026. godine**

#### Članak 24.

Klubu koji ima više ekipa omogućuje se da jedan igrač iz ekipe u nižoj ligi nastupi i u ekipi u višoj ligi, ali može nastupiti samo na zadnjoj ploči u višoj ligi, uvažavajući pravilo sto FIDE rejting bodova.

Dopušteno je da jedan igrač u dobi od 65 godina bude registriran na dvojnu registraciju za dva kluba te da bude uvršten u osnovne sastave seniorskih ekipa obaju klubova pod uvjetom da između liga u kojima se natječe bude jedan rang natjecanja.

Svaki klub može registrirati neograničeni broj igrača s dvojnomo registracijom.

U prvenstvu je dopušten nastup samo 50% igrača s dvojnomo registracijom.

#### Članak 25.

U osnovnom sastavu dopušteno je prijaviti više stranih igrača i igračica. U slučaju da u pojedinom meču nastupi više stranih igrača/igračica pravo igranja ima (imaju) samo oni na najvišoj (najvišim) ploči-pločama (prva ploča je najviša), dok svi ostali gube partije kontumacijom.

Ukoliko kapetan propusti prijaviti izmjenu za pojedino kolo, a u osnovnom sastavu ima više prijavljenih stranaca, sastavom za taj meč smatra se najjača dopuštena moguća postava: stranac na najvišoj-najvišim ploči te redom domaći igrači/igračice.

### 4. KAPETAN EKIPE

#### Članak 26.

Svaka ekipa mora imati svog kapetana.

U prijavi sastava koju ekipa podnosi za natjecanje mora se upisati ime i prezime kapetana. Kapetan može biti i jedan od igrača ekipe.

#### Članak 27.

Dužnosti kapetana ekipe su:

- a) predaje sastav svoje ekipe i svu ostalu dokumentaciju sucu natjecanja,
- b) izvješćuje članove svoje ekipe o propozicijama, pravilima natjecanja i odlukama suca i turnirskog odbora, kao i drugim informacijama, sve obavijesti dane kapetanu smatraju se danima cijeloj ekipi,
- c) zastupa svoju ekipu na natjecanju i
- d) u ime svoje ekipe podnosi prijedloge ili žalbe sucu ili drugostupanjskom organu.

Ako ekipa ne nastupa u osnovnom sastavu kapetan treba sucu prijaviti pravilnu izmjenu osnovnog sastava najkasnije **pet minuta prije početka meča.**

**Kada se kod prijave izmjene osnovnog sastava prijavi igrač koji nije uopće upisan u sastavu ekipe za prvenstvo, ili nije registriran za klub, ili je pod suspenzijom kao i u slučaju izostavljanja imena i prezimena igrača na pojedinoj ploči u prijavi sastava ekipe za određeno kolo sudac treba intervenirati i upozoriti kapetana ekipe da je prijava nepravilna i da ako se do isteka roka za prijavu izmjene osnovnog sastava ekipa za pojedino kolo ta prijava izmjene osnovnog sastava pravilno ne ispravi smatrati će se da ekipa u tom kolu nastupa u osnovnom sastavu s šestero prvoimenovanih mogućih igrača iz osnovnog sastava ekipe za prvenstvo.**

Kapetani ekipa imaju pravo biti u prostoru za igru. Dužnost im je paziti da igrači koji u tom kolu ne igraju ne ulaze u prostor za igru, kao i da se ne zadržavaju igrači koji su svoje partije završili.

#### Članak 28.

Za vrijeme igre kapetan se može, uz pomoć suca, obraćati članovima svoje ekipe samo o pitanjima koja se ne odnose na tijek partije i samo onda kada je na dotičnoj ploči na potezu igrač protivničke ekipe. U vrijeme igre kapetan, kao i igrači koji nisu na potezu, mogu stajati samo iza svoje ekipe.

#### Članak 29.

Za vrijeme igre igrači se mogu obratiti kapetanu samo o pitanjima koja se ne odnose na tijek partije samo u nazočnosti suca i kada nije na potezu.

Igrač ima pravo obratiti se kapetanu zbog konzultacije u slučaju kada mu protivnik ponudi remi ili on sam želi takvu ponudu učiniti bez obzira je li na potezu ili nije. I u ovom slučaju obraćanje se mora izvršiti u nazočnosti suca, a kapetan može odgovoriti potvrdno ili odrično, bez ikakvih komentara, a također nakon kraćeg uvida u poziciju može prepustiti igraču da sam odluči.

### 5. SUĐENJE

#### Članak 30.

Ekipe imaju mogućnost predložiti suce za mečeve koje igraju kao domaćini.

#### Članak 31.

Putne troškove i naknadu honorara sucima za suđenje plaća domaćin susreta.

Putni troškovi i honorar za suđenje isplaćuju se u neto iznosu sukladno ugovoru o suđenju sklopljenom između domaćina meča i suca.

Ugovorom o suđenju sklopljenim između domaćina meča i suca može se ugovoriti i besplatno suđenje.

#### Članak 32.

U natjecanjima druge, treće i četvrte lige seniora, u ligama kadeta, kadetkinja i juniora kao direktor turnira upisuje se povjerenik.

Dužnosti suca meča mogu se podijeliti na dužnosti prije, za vrijeme i nakon natjecanja.

Najvažnije obveze suca su:

- a) Prije svakoga kola provjeriti uvjete za igru, šahovske satove i ostalu opremu,
- b) **Izravno upravlja meč-susretom, odgovoran je za regularnost natjecanja, primjenu Pravila šaha FIDE, Pravilnika šahovskih natjecanja HŠS-a i turnirskog pravilnika lige,**
- c) Donosi odluke u prvom stupnju,
- d) Prikuplja rezultate i zapise partija,
- e) Izrađuje zapisnik meča koji odmah po završetku meča dostavlja povjereniku e-poštom i
- f) Originalni zapisnik meč- susreta s potpisima oba kapetana/kapetanice i zapise partija s potpisima obje igračice sudac je dužan dostaviti povjereniku u primjerenom roku, odnosno, u roku koji mu povjerenik odredi.

#### Članak 33.

Sudac rješava sve sporove u prvom stupnju i njegove su odluke izvršne.

#### Članak 34.

Na odluku suca kapetan ekipe može uložiti pisana žalbu drugostupanjskom tijelu u roku od 48 sati od završetka meča uz prethodnu najavu žalbe na poleđini zapisnika meč- susreta.

Pisana žalba i dokaz o uplati žalbene pristojbe dostavlja se povjereniku koji ju odmah po prijemu prosljeđuje drugostupanjskom tijelu.

#### Članak 35.

Žalbena pristojba iznosi 66,00 eura i uplaćuje se na žiro-račun Hrvatskog šahovskog saveza. U slučaju pozitivnog rješavanja žalbe uplaćena pristojba vraća se uplatitelju.

#### Članak 36.

Sporove u drugom stupnju rješava Natjecateljska komisija Hrvatskog šahovskog saveza kao drugostupanjsko tijelo. Žalba se mora riješiti najkasnije do početka zadnjeg kola, odnosno na način i u roku da ne remeti daljnji tijek natjecanja.

Odluke drugostupanjskog tijela su konačne i izvršne.

#### Članak 37.

Drugostupanjsko tijelo i suci poduzimaju mjere za uspješan tijek natjecanja, ali ne mogu mijenjati propozicije i pravilnik natjecanja.

### 6. KOTIZACIJA

#### Članak 38.

Za sudjelovanje u prvenstvenom natjecanju klubovi su dužni za svoje ekipe platiti kotizaciju Hrvatskom šahovskom savezu.

U protivnom gube pravo natjecanja.

**UPLATU KOTIZACIJE KLUBOVI SU DUŽNI IZVRŠITI ISKLJUČIVO PREMA RAČUNU KOJI ĆE IM IZDATI HRVATSKI ŠAHOVSKI SAVEZ.**

Kotizacija za treću ligu seniora koja se igra na putovanja je **80,00 eura**.

### 7. POPIS EKIPA

#### Članak 39.

Treća „A“ HŠL ŠZŽI:

Br.	Ekipa
1	ŠK "KOMLETINCI" Komletinci
2	ŠK „ŠOKADIJA -2“ Stari Mikanovci
3	ŠK "SLAVONAC" Gradište
4	ŠK "NEGOSLAVCI" Negoslavci
5	ŠK „ŠOKADIJA“ Babina Greda
6	ŠK „VUKOVAR 91“ Vukovar
7	ŠK „BORAC“ Bobota
8	ŠK „MARKUŠICA“ Markušica
9	ŠK "SLOGA" Borovo
10	OŠK „IVANKOVO“ Ivankovo

Treća „B“ HŠL ŠŽŽI:

Br.	Ekipa
1	ŠK "ORQA-1" Višnjevac
2	ŠK „HRVATSKA ČITAONICA-1“ Valpovo
3	ŠK "ĐAKOVO-2 LIM-MONT" Đakovo
4	ŠK "HVIDRA" Osijek
5	ŠK „DAMIN GAMBIT“ Osijek
6	ŠK „ĐURĐENOVAC“ Đurđenovac
7	ŠK „MLADOST“ Osijek
8	ŠK „BELIŠĆE“ Belišće
9	ŠK "DRAGOVOLJAC" Osijek
10	ŠK „BELI MANASTIR“ Beli Manastir

Treća „C“ HŠL ŠŽŽI:

Br.	Ekipa
1	ŠK "GUNDINCI-1" Gundinci
2	ŠK „BRESTOVAC-1“ Brestovac
3	ŠK "ĐURO ĐAKOVIĆ-2" Slavonski Brod
4	ŠK "RUŠČICA" Ruščica
5	ŠK „VIROVITICA“ Virovitica
6	ŠK „LAPJAK“ Velika
7	ŠK „PAKRAC-LIPIK“ Pakrac
8	ŠK „ORAHOVICA“ Orahovica
9	ŠK "SLAVONAC" Bukovlje
10	ŠK „BROD“ Slavonski Brod

## 8. MJESTO IGRE, RASPORED KOLA I PAROVI

### Članak 40.

Datumi igranja kola:

08. ožujka 2026. u 09,30 prvo kolo

15. ožujka 2026. u 09,30 drugo kolo

22. ožujka 2026. u 09,30 treće kolo

19. travnja 2026. u 09,30 četvrto kolo

26. travnja 2026. u 09,30 peto kolo

04. listopada 2026. u 09,30 šesto kolo

11. listopada 2026. u 09,30 sedmo kolo

18. listopada 2026. u 09,30 osmo kolo

25. listopada 2026. u 09,30 deveto kolo

Osnovni sastavi ekipa i parovi za sva kola objavit će se u Biltenu broj 2/2026. ŠŽŽI.

## **9. ULAZAK U VIŠI RANG**

### **Članak 41.**

U viši rang natjecanja ne može ići ekipa kod koje postoje zapreke propisane u članku 79. Pravilnika šahovskih natjecanja HŠS-a.

Prvaci treće „A“, treće „B“ i treće „C“ izravno se kvalificiraju u drugu seniorsku Hrvatsku šahovsku ligu Šahovske zajednica županija-Istok za natjecateljsku 2027. godinu.

Klub koji je u 2026. godini izborio sudjelovanje u višem rangu za 2027. godinu može od istoga pismeno odustati najkasnije do 20. prosinca 2026. godine.

Ukoliko prvak pojedine grupe treće lige (A, B, C) ne može zbog zapreka iz članka 79. Pravilnika šahovskih natjecanja HŠS-a ići u viši rang ili odustane od odlaska u viši rang to pravo ostvaruje sljedeće plasirana ekipa iz njegove grupe i tako redom do kraja uvažavajući članak 79. Pravilnika šahovskih natjecanja HŠS-a.

U slučaju da niti jedna ekipa iz pojedine grupe treće lige ne želi ili ne može ići u viši rang, onda će jedna ekipa manje ispadati iz druge lige.

## **10. ODLAZAK U NIŽI RANG**

### **Članak 42.**

Broj ekipa koje ispadaju u niži rang ovisi rezultatima viših liga. Na ovaj broj može utjecati i mogući neodlazak ekipe u viši rang.

Ekipe koje zauzmu zadnje mjesto u trećoj „A“, trećoj „B“ i trećoj „C“ ligi idu u niži rang natjecanja (četvrta A ili četvrta B ili četvrta C liga).

U niži rang u pojedinoj grupi treće lige ide još onoliko ekipa koliko ispadne iz druge lige sa županijskog područja njihove grupe.

U slučaju da niti jedna ekipa iz pojedine grupe treće lige ne želi ili ne može ići u viši rang, onda će dodatno još jedna ekipa iz te grupe ići u niži rang.

## **11. ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Članak 43.**

Svi sudionici natjecanja dužni su se pridržavati propisanih epidemioloških i drugih mjera koje su na snazi u danima odigravanja.

U slučaju više sile i slične situacije prvenstvo ili pojedino kolo se može odgoditi ili otkazati.

#### Članak 44.

Sukladno članku 68. Pravilnika Šahovskih natjecanja Hrvatskog šahovskog saveza **za vrijeme partije, igračima je zabranjeno u mjestu igre korištenje mobitela i/ili drugih elektronskih sredstva komunikacije.**

**U slučaju da igrač koristi mobitel i/ili druga elektronska sredstva komunikacije u mjestu igre ili mu zazvoni/uključuje se mobitel u mjestu igre kažnjava se gubitkom partije.** Protivnik će dobiti partiju.

Ako u turnirskoj dvorani za igru bilo koji sudionik natjecanja (igrač koji u tom kolu ne nastupa za svoju ekipu ili je završio svoju partiju, kapetan ekipe, gledatelji ...) koristi mobitel i/ili druga elektronska sredstva komunikacije, i/ili im zazvoni/uključuje se mobitel isti se odstranjuje iz prostora za igru do kraja tog kola i nemaju pravo biti nazočni u prostoru za igru na sljedećem kolu.

#### Članak 45.

Sukladno članku 74. Pravilnika Šahovskih natjecanja Hrvatskog šahovskog saveza na svakom natjecanju u prostoru za igru dopuštena je u načelu nazočnost samo igrača (pričuvni igrači se ne ubrajaju) i kapetana ekipe.

Druge osobe mogu ući u taj prostor samo uz dopuštenje suca.

Ako to situacija zahtjeva zbog pravilnog tijeka natjecanja, održavanja potrebnog reda i stege, otklanjanja sumnji o konzultacijama i sl., sudac može donijeti odluku da igrači koji završe partije, gledatelji i kapetani čije su ekipe završile mečeve moraju napustiti prostor za igru.

#### Članak 46.

Sukladno članku 75. Pravilnika Šahovskih natjecanja Hrvatskog šahovskog saveza protiv nediscipliniranog igrača, igrača iz osnovnog sastava, kapetana ili ekipe sudac može izreći sljedeće kazne:

- a) opomenu
- b) gubitak partije, odnosno meča
- c) isključenje s natjecanja igrača, kapetana ili ekipe
- d) ostale kazne predviđene FIDE pravilima.

Za teže prijestupe koji su obuhvaćeni Pravilnikom o stegovnoj i materijalnoj odgovornosti Hrvatskog šahovskog saveza sudac je obavezan podnijeti i prijavu nadležnoj stegovnoj komisiji, za pokretanje stegovnog postupka, bez obzira na kaznu koju je već izrekao.

#### Članak 47.

Za sve što nije propisano ovim pravilnikom vrijede pravilnici FIDE, Registracijski pravilnik, Pravilnik šahovskih natjecanja Hrvatskog šahovskog saveza, odluke Izvršnog odbora Hrvatskog šahovskog saveza i povjerenika liga ŠŽŽ-I.

18. veljače 2026.

Povjerenik ŠŽŽ-I  
Ivan Đančević