

Nuorten SM 2026: Erikoismääräykset

1 § Yleistä

Jyväš-Shakki järjestää Suomen Shakkiliiton (SSL) luvalla nuorten SM-kilpailun Jyväskylän kristillisellä opistolla (Sulkulantie 28, Jyväskylä).

Vanhemmat voivat saattaa pelaajat pelitilaan, mutta heidän tulee poistua pelitilasta viisi (5) minuuttia pelin alkamisen jälkeen. Ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana valokuvaaminen on sallittu pelitilassa. Muutoin pelitilassa saavat olla vain pelaajat sekä henkilöt, joilla on päätuomarin antama lupa pelitilassa oleskeluun. Vanhemmille on järjestetty odotustilaa pelitilan läheisyyteen.

Myöhästymisaika kierrokselta on kolmekymmentä (30) minuuttia.

2 § Kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan SSL:n kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä ja FIDEn muita määräyksiä. Turnauksen tulokset toimitetaan selo- ja elolaskentaan.

Erityisesti mainittakoon, että toinen laitton siirto pelin aikana häviää, mikäli vastapelaajalla on mattiin riittävä materiaali. Ensimmäisestä laittomasta siirrosta vastapelaajalle hyvitetään kaksi (2) minuuttia.

Pelaajalisenssi vaaditaan kaikilta pelaajilta.

Osallistumisoikeus määräytyy SM-kilpailumääräysten mukaisesti. Osallistumisoikeus on niillä, jotka täyttävät korkeintaan kaksikymmentä (20) vuotta kilpailuvuonna.

3 § Aikataulu

Osanoton varmistus: la 3.1. klo 10.00–11.00

1. kierros: la 3.1. klo 12.00

2. kierros: la 3.1. klo 17.30

3. kierros: su 4.1. klo 10.00

4. kierros: su 4.1. klo 16.30

5. kierros: ma 5.1. klo 10.00

6. kierros: ma 5.1. klo 16.30

7. kierros: ti 6.1. klo 10.00

Palkintojenjako heti kaikkien pelien ja mahdollisten uusintapelien päätyttyä.

4 § Kilpailun toimihenkilöt (kilpailutoimikunta)

Kilpailun johtaja: KT Sami Hämäläinen

Päätuomari, parien määrääjä ja livelautavastaava: KvT Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: KT Marko Tauriainen

Muut tuomarit: KT Sami Hämäläinen

Toimitsijat: SHT Ilkka Hartio; SHT Olli-Pekka Paananen

Kilpailutoimikuntaa voidaan täydentää ja roolitusta voidaan muuttaa.

5 § Ryhmäjako

U20: syntymävuodet 2006–2007

U18: syntymävuodet 2008–2009

U16: syntymävuodet 2010–2011

U14: syntymävuodet 2012–2013

U12: syntymävuodet 2014–2015

U10: syntymävuodet 2016–2017

U8: syntymävuodet 2018–

Pelaaja voi pelata vanhemmassa ikäryhmässä, mutta tämä on tullut ilmoittaa ilmoittautuessa.

6 § Parien määrääminen

Ryhmät pelataan vajaakierroskilpailuina ja parit määrätään sveitsiläisellä järjestelmällä. Parien määräämisessä käytetään Swiss-Manager -turnauksenhallintaohjelmistoa. Parit julkaistaan Chess-Resultsissa ja pelitilan läheisyydessä olevassa listassa.

Mikäli jonkin ikäryhmän pelaajamäärä on korkeintaan kahdeksan (8), ryhmä voidaan pelata myös täyskierroskilpailuna Bergerin taulukoiden mukaisesti.

Tarvittaessa peräkkäisiä ikäryhmiä voidaan myös yhdistää. **Jos ryhmät yhdistetään, sijoituksiin vaikuttavat kaikki yhdistetyn ryhmän pelit.**

Mikäli vajaakierroskilpailuina pelattavissa ryhmissä tulee vapaakierroksia, vapaakierroksesta annetaan ½ pistettä, mikäli ryhmässä on korkeintaan 14 pelaajaa. Mikäli ryhmässä on vähintään 15 pelaajaa, annetaan vapaakierroksesta 1 piste.

7 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

- **U12–U20:** 90 min / 40 siirtoa + 30 min + 30 s / siirto alkaen siirrosta 1. Kelloissa ei käytetä painalluslaskuria.
- **U8–U10:** 90 min + 30 s / siirto alkaen siirrosta 1.

Pöytäkirjan pitäminen on pakollista kaikissa ryhmissä koko pelin ajan.

Nuorimmissa ryhmissä (U8 ja U10) tuomarin luvalla siirtojen merkkaaminen voidaan korvata viivojen vetämisellä, mikäli kirjoittaminen tuottaa haasteita.

8 § Tuloksien ilmoittaminen ja korjaaminen

Pelin tulos ilmoitetaan ryhmän tuomarille pelin päätyttyä. Voittajan tulee ilmoittaa pelin tulos. Mikäli peli päättyy tasan, niin valkeilla pelannut ilmoittaa tuloksen. Tuloksen ilmoittamisen yhteydessä tulee jättää myös molempien pöytäkirjojen kopiot. Mikäli tuloksen ilmoittaminen lyödään laimin ja kilpailutoimikunta ei saa kohtuullisella vaivannäöllä tulosta selvitettyä, pelin tulos on 0–0.

Mikäli tuloksissa havaitaan virhe, tulee tästä ilmoittaa kilpailutoimikunnalle välittömästi, kun virhe on havaittu. Oikaisu tulee tehdä viimeistään virheellistä tulosta seuraavan kierroksen päätyttyä. Mikäli ilmoitus virheestä tehdään tämän jälkeen, tulosta ei korjata lopputuloksiin, vaan ainoastaan vahvuuslukulaskentaan.

Ryhmän tulokset ovat nähtävillä Chess-Resultsissa ja ryhmän pelisalin läheisyydessä olevassa listassa.

9 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Pelaajalla ei saa olla matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta hallussaan tai käytössään pelin kestäessä. Laitteet tulee joko jättää majoitushuoneeseen tai vanhemmalle. Vaihtoehtoisesti laitteen voi jättää pelin ajaksi pelitilassa olevaan ryhmän tuomarin osoittamaan kännykkäparkkiin. Kaikkien pelitilassa olevien laitteiden tulee olla sammutettuina.

Luvattomasta laitteen hallussapidosta/käytöstä kesken oleva peli tuomitaan välittömästi häviöksi.

Mahdolliset muut pelitilassa olevat henkilöt eivät saa käyttää laitteita ilman päätuomarin tai apulaispäätuomarin antamaa lupaa. Valokuvaaminen ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana kierroksen alkamisesta on kuitenkin katsojille sallittua myös matkapuhelimilla.

10 § Pelaajien ja katsojien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa. Ylimääräisiä henkilöitä ei päästetä pelitilaan ilman tuomarin antamaa lupaa.

Suosittellemme vahvasti, että pelaajat poistuvat pelitilasta välittömästi pelin päätyttyä.

11 § Vertailut

Vertailut ja niiden soveltaminen ovat SM-kilpailumääräysten mukaisia.

Vajaakierroskilpailussa

- 1) Buchholz (no cut)
- 2) Sonneborn-Berger
- 3) Keskinäinen peli
- 4) Voittojen määrä
- 5) Kumulatiivinen vertailu
- 6) Suoritusluku

Täyskierroskilpailussa

- 1) Keskinäinen peli
- 2) Voittojen määrä
- 3) Sonneborn-Berger
- 4) Tulos – heikoin pisteryhmä jne.

Avoimesta ja tyttöjen Suomen mestaruudesta pelataan kuitenkin uusinta tasapisteissä olevien kesken. Uusinnan toteuttamisesta säädetään tarkemmin seuraavassa kohdassa.

12 § Uusintapeleistä

Avoin ja tyttöjen Suomen mestaruus ratkaistaan nopeammilla ajoilla pelattavin uusintapelein, mikäli kaksi tai useampi pelaaja on tasapisteissä. Kilpailun tuomaristo päättää uusintojen yksityiskohdista (esim. aikataulu) ennen uusintojen aloittamista.

Uusinnassa pelataan ensin vaihtovärein kaksi peliä nopeaa shakkia mieltimisajalla 15 min + 5 s / siirto.

Mikäli tilanne on nopean shakin pelien jälkeen tasan, pelataan pikashakkia mieltimisajalla 5 min + 3 s / siirto noudattaen FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mikäli tilanne on pikashakkipelien jälkeen tasan, pelataan Armageddon-peli, jossa valkeilla pelaavan mieltimisaika on 6 minuuttia ja mustilla pelaavan 5 minuuttia, mutta mustilla pelaavalle riittää tasapeli mestaruuden voittamiseksi. **61. siirrosta alkaen molemmille pelaajille lisätään 2 sekunnin siirtolisä.** Armageddon-pelissä noudatetaan FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mahdollisissa useamman pelaajan välisissä uusinnoissa menetellään seuraavasti:

Jos kolme tai neljä parasta pelaajaa päätyy samaan pistemäärään, he pelaavat ensin yksinkertaisen uusinnan mieltimisajalla 15 min + 5 s / siirto. Jos uusijoita on viisi tai enemmän, uusinnan ensimmäinen vaihe pelataan mieltimisajalla 10 min + 5 s / siirto.

Alla esimerkkejä useamman pelaajan uusinnan ratkaisemisesta:

Jos uusinnassa saadaan ratkaisu mestaruudesta pistein 2–1–0 tai 1½–1–½, saadaan samalla ratkaisu toisesta ja kolmannesta sijasta.

Jos ensimmäisen uusintakierroksen tulos on 2–½–½, eli toinen ja kolmas ovat pelanneet tasan keskenään, on voittaja selvitetty. Toinen ja kolmas sija määräytyvät alkuperäisen turnauksen muiden vertailujen perusteella.

Jos tulos on 1½–1½–0, on kolmanneksi jäänyt eliminoitu, ja hänen lopullinen sijoituksensa on kolmas. Kaksi parasta pelaa vaihtovärein pikashakkia FIDEn pikashakkisäännöillä mieltimisajalla 5 min + 3 s / siirto. Mikäli nämä pelit menevät tasan, mestaruus ratkaistaan edellä kuvatulla Armageddon-pelillä.

Jos tulos on 1–1–1, jatketaan pikashakkia mieltimisajalla 5 min + 3 s / siirto, alkaen yhdellä kolmen pelaajan täyskierroksella. Mikäli kolmas pelaaja eliminoituu pikashakkivaiheessa ilman, että mestaruus ratkaistaan, mestaruus ratkaistaan pelaamalla edellä kuvattu Armageddon-peli.

Pikashakkivaiheessa noudatetaan edellä kuvattua nopean shakin osuuden menettelytapaa. Pikashakkivaiheen päättyessä tasatilanteeseen, pelataan täyskierroksia niin kauan, kunnes voittaja ratkaistaan tai yksi pelaajista putoaa pois.

Vastaavaa noudatetaan soveltuvin osin myös useamman kuin kolmen pelaajan uusinnassa.

13 § Palkinnot ja edustusseuraamukset

Kunkin ikäryhmän kolmelle (3) parhaalle jaetaan SM-mitalit yleisessä sarjassa ja tyttöjen sarjassa.

Koska kilpailun yleinen sarja ja naisten sarja järjestetään yhdistetyssä ryhmässä, pelaajan on tullut ilmoittaa ilmoittautumisen yhteydessä, kummassa sarjassa hän kilpailee. Pelaaja ei voi kilpailla molemmissa sarjoissa samanaikaisesti.

Edustusseuraamuksista päättää SSL.

14 § Tietosuoja

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus) takia toteamme seuraavaa:

Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan.

Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager -nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com-tulossivustolle, selolaskentaan sekä FIDEn elolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä SSL:n ja Jyvä-Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa.

Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida. Kuvia ja videoita voidaan julkaista muilla verkkosivuilla, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä SSL:n ja Jyvä-Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa.

15 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <http://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=FIN>

Käytössä on 16–20 live-lautaa. Livepelejä voi seurata osoitteesta:

<https://lichess.org/broadcast/finnish-youth-chess-championship-2026-u8/round-1/9jhfQG5y>

Päätuomarin päätöksistä voi valittaa shakkituomaritoimikuntaan.

16 § Yhteystiedot

- **Kilpailun johtaja:** Sami Hämäläinen, 6qssam@gmail.com, +358405123864
 - Järjestelyihin ja pelipaikkaan liittyvät asiat
- **Päätuomari:** Eetu Tiiva, eetu.tiiva@outlook.com, +358409357959
 - Yleiset sääntökysymykset, tulokset, keskeytysilmoitukset, tietosuoja, erityiskysymykset