

Freitag, 05.05.2023 bis Samstag, 06.05.2023

Zur Feier des 20-jährigen Bestehens des Schachclubs der Technischen Universität Wien veranstalten wir eine Turnierserie bestehend aus:

- **Blitzturnier:**
11 Runden Schweizer System; 3 min + 2 sec internationale Blitz - Elowertung
- **Schnellschachturnier:**
7 Runden Schweizer System; 8 min + 5 sec internationale Schnellschach - Elowertung
- **Tandem-Spaßturnier:**
9 Runden Schweizer System; 5 min + 0 sec MonsterDYP-System (siehe Seite 2)

Nennung

(Maximales Kontingent: 60 Plätze pro Turnier)

- **Einzelanmeldung:**

Blitz	10 €
Schnellschach	20 €
Tandem	10 €
- **Kombination (alle 3 Turniere):** 30 €
- **Ermäßigt (U16, TU-Mitglied) :**

Kombi	20€
Blitz	7€
Schnellschach	15€
Tandem	7€
- **Spieler mit Titel (W)GM/(W)IM** frei
Nennungen bis 04.05.2023 an
Philipp Scheffknecht -- tuschach@gmail.com

Ablauf

- **Freitag, 05.05:**

17:00 - 18:15	Anwesenheitskontrolle
18:30 - ca. 21:30	Blitzturnier Runden 1-11 im Anschluss
	Siegerehrung
- **Samstag, 06.05:**

09:00 - 09:45	Anwesenheitskontrolle
10:00 - 12:00	Schnellschach Runden 1-3
12:00 - 13:30	Mittagspause
13:30 - 16:00	Schnellschach Runden 4-7
16:30 - 17:00	Siegerehrung
17:00 - 18:00	Coffee Break
18:30 - 21:00	Tandemturnier Runden 1-9 im Anschluss
	Siegerehrung

Preise

- **garantiertes Preisgeld (ab 50 Spieler*innen)**
 - » Schnellschach: für Platz 1-5: 100€, 80€, 60€, 40€, 20€
 - » Blitz & Tandem: Platz 1-5: jeweils 50€, 40€, 30€, 20€, 10€
- **Pokale und viele Sachpreise**
- **Sonderkategorien (für alle Einzelturniere)**
 - BesteR Spieler*in <1700 Elo
 - Beste Dame
 - Bestes TU-Mitglied
 - BesteR Spieler*in ohne Verein

Spielort:

Historischer Festsaal der TU Wien

Adresse: Karlsplatz 13, 1040 Wien (Hauptgebäude TU Wien) 1. Stock
Wegweiser ab dem Haupteingang



Zusätzliche Erklärung zum Tandem Format:

- **Spielmodus:**

Gespielt wird im Monster-DYP Format (DYP = Draw Your Partner). Das bedeutet, dass grundsätzlich wie im Schweizer System gespielt wird, aber in jeder Runde neben den Gegner*innen auch der/die Spielpartner*in gelost wird. Ein Sieg als Team, zählt als Sieg für beide Spielpartner*innen. So entsteht, obwohl in Teams gespielt wird, eine Einzelwertung, die nicht nur die Spielstärke, sondern auch die Teamfähigkeit abbildet.

- **Warum dieser Modus?:**

Durch die ständig wechselnden Partner*innen wird der Spaßfaktor des Turniers unterstrichen. Im Laufe des Turniers lernt man so viele (neue) Personen kennen und kann Tipps von stärkeren Spieler*innen einholen. Dadurch hoffen wir einen geselligen Ausklang unseres Events zu erreichen und die Schachcommunity besser zu vernetzen.

- **Genauere Erklärung:**

Beginnend bei dem/der Turnierführenden, wird für jedeN Spieler*in ein Partner oder Partnerin mit gleicher Punkteanzahl ausgelost. JedeR Spieler*in kann nur einmal der/die Partner*in werden (Ist eine punktegleiche Paarung nicht möglich, so wird der/die bestplatzierte mögliche Spieler*in zur Partnerin/zum Partner).

Anschließend werden die entstandenen Teams so gegeneinander gesetzt, dass die Summe der aktuellen Turnierplatzierung möglichst ähnlich ist.

Wobei auch hier darauf geachtet wird, dass nur 1x gegen jedeN Gegner*in gespielt wird.

Zusätzlich wird versucht, die Weiß/Schwarz Balance zu halten.

- **Wertungskriterien**

- » Erreichte Punkte

- » Buchholz #1 - Summe der Punkte aller Gegner*innen abzüglich der Summe der Punkte der Partner*innen

- » Buchholz #2 - Summe der Punkte aller Gegner*innen

- » Buchholz #3 - Summe der Punkte der direkten Gegner*innen

- **Spielregeln Tandem Schach**

Gespielt wird als Team auf zwei Brettern (1x als weiß, 1x als schwarz). Figuren die der/die Partner*in schlägt, dürfen als eigener Zug am Brett eingesetzt werden.

- » **Für das Einsetzen gilt:**

- » Nach dem Einsetzen muss eine legale Stellung entstanden sein (d.h. eventuelle Schachgebote müssen durch die eingesetzte Figur pariert werden)

- » Die eingesetzte Figur darf Schach geben

- » Die eingesetzte Figur darf NICHT Matt geben

Ein Bauer kann auf der 8. Reihe nicht umgewandelt werden, erreicht der Bauer das letzte Feld wird er einfach vom Brett genommen.

Gewonnen hat jenes Team welches zuerst ein Brett für sich entscheidet (entweder Matt oder Zeit der Gegner*innen)

Änderungen im Modus vorbehalten! V.a. Änderung der Rundenanzahl bzw. Änderung des Lösungsverfahrens, im Fall der Unterschreitung einer Mindestteilnehmer*innen-Zahl.