

NÖ Weinviertel 1.Klasse 2018/19

Die Seite wurde zuletzt aktualisiert am 08.03.2019 22:59:15

Teamauslosung aller Runden

1. Runde am 21.09.2018 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SV Stockerau 3	SGM Bisamberg/Korneubg 3	2½	:	2½
2	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	SGM Zwerndorf/Matzen 2	2	:	3
3	SV Wolkersdorf 2	SV Wolkersdorf 3	3	:	2
4	SGM Bisambg/Korneuburg 4	spielfrei		:	

2. Runde am 05.10.2018 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SGM Zwerndorf/Matzen 2	SV Wolkersdorf 2	3	:	2
2	SGM Bisamberg/Korneubg 3	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	2½	:	2½
3	SGM Bisambg/Korneuburg 4	SV Stockerau 3	1½	:	3½
4	SV Wolkersdorf 3	spielfrei		:	

3. Runde am 19.10.2018 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	SGM Bisambg/Korneuburg 4	4½	:	½
2	SV Wolkersdorf 2	SGM Bisamberg/Korneubg 3	2½	:	2½
3	SV Wolkersdorf 3	SGM Zwerndorf/Matzen 2	2	:	3
4	SV Stockerau 3	spielfrei		:	

4. Runde am 16.11.2018 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SGM Bisamberg/Korneubg 3	SV Wolkersdorf 3	2½	:	2½
2	SGM Bisambg/Korneuburg 4	SV Wolkersdorf 2	1	:	4
3	SV Stockerau 3	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	2	:	3
4	SGM Zwerndorf/Matzen 2	spielfrei		:	

5. Runde am 30.11.2018 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SV Wolkersdorf 2	SV Stockerau 3	1½	:	3½
2	SV Wolkersdorf 3	SGM Bisambg/Korneuburg 4	3	:	2
3	SGM Zwerndorf/Matzen 2	SGM Bisamberg/Korneubg 3	2	:	3
4	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	spielfrei		:	

6. Runde am 22.02.2019 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SGM Bisambg/Korneuburg 4	SGM Zwerndorf/Matzen 2	2	:	3
2	SV Stockerau 3	SV Wolkersdorf 3	3½	:	1½
3	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	SV Wolkersdorf 2	3	:	2
4	SGM Bisamberg/Korneubg 3	spielfrei		:	

7. Runde am 08.03.2019 um 19,00h

Nr.	Team	Team	Erg.	:	Erg.
1	SV Wolkersdorf 3	SGM Mistelbach/Altlichtenw 4	2½	:	2½
2	SGM Zwerndorf/Matzen 2	SV Stockerau 3	2½	:	2½
3	SGM Bisamberg/Korneubg 3	SGM Bisambg/Korneuburg 4	3	:	2
4	SV Wolkersdorf 2	spielfrei		:	

Sie finden alle Details zu diesem Turnier unter <http://chess-results.com/tnr372070.aspx?lan=0>

Der Schachturnier-Ergebnis-Server: Chess-Results