

Koululaisten SM 2021: Erikoismääräykset

1 § Yleistä

Akaan Shakki ja Päivölän Shakkisiirtelijät järjestävät Suomen Shakkiliiton (SSL) luvalla koululaisten SM-turnauksen 30.–31.10.2021 Päivölän opistolla Valkeakoskella (Päivöläntie 52).

Kilpailua koskevista turvatoimista COVID-19 -tilanteen johdosta kerrotaan määräysten 14 §:ssä.

Vanhemmat voivat saattaa pelaajat pelitilaan, mutta heidän tulee poistua pelitilasta viisi (5) minuuttia pelin alkamisen jälkeen. Ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana valokuvaaminen on sallittu pelitilassa. Muutoin pelitilassa saavat olla vain pelaajat sekä henkilöt, joilla on päätuomarin lupa pelitilassa oleskeluun. Vanhemmille on järjestetty odotustila pelitilan läheisyyteen.

Myöhästymisaika kierrokselta on kolmekymmentä (30) minuuttia.

2 § Kilpailumääräykset

Kilpailussa noudatetaan SSL:n kilpailumääräyksiä, muita määräyksiä ja FIDEn shakin sääntöjä.

Erityisesti mainittakoon, että toinen laitton siirto pelin aikana häviää, mikäli vastapelaajalla on mattiin riittävä materiaali. Ensimmäisestä laittomasta siirrosta vastapelaajalle hyvitetään kaksi (2) minuuttia.

Turnauksen tulokset toimitetaan kansalliseen SELO-laskentaan. Pelaajalisenssiä ei vaadita.

Osallistumisoikeus määräytyy SM-kilpailumääräysten mukaisesti. Osallistumisoikeus on niillä, jotka täyttävät korkeintaan kaksikymmentä (20) vuotta kilpailuvuonna. Suomen mestaruuden voi voittaa vain kilpailuvuonna joko esiopetuksessa tai peruskoulun tai keskiasteen oppilaitoksissa opiskellut.

3 § Aikataulu

la 30.10.2021

Osanoton varmistus: klo 8.30–9.30

1. kierros: klo 10.15–12.15

Ruokailu: klo 11.00–12.45

2. kierros: klo 13.00–15.00

Kahvitauko: klo 14.00–15.15

3. kierros: klo 15.30–17.30

Päivällinen: klo 16.30–18.00

4. kierros: klo 18.00–20.00

su 31.10.2021

5. kierros: klo 9.30–11.30

Ruokailu: klo 11.00–12.30

6. kierros: klo 12.30–14.30

Kahvitauko: klo 14.00–15.00

7. kierros: klo 15.00–17.00

Mahdolliset uusintapelit: n. klo 17

Palkintojen jako: heti ryhmän päätyttyä

4 § Kilpailuorganisaatio

Kilpailun johtaja: tuomariehdokas Esa Lappi

Päätuomari ja parien määrääjä ryhmissä B–D: FA Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: NA Veikko Rantanen

Parien määrääjä ryhmissä A, E ja F: SHT Harri Mikkonen

Tuomarit ryhmittäin:

A-ryhmä: NA Veikko Rantanen, SHT Harri Mikkonen

B-ryhmä: NA Ossi Kuparinen

C-ryhmä: FA Eetu Tiiva, NA Jaakko Mäntyniemi (la), SHT Ismo Sarajärvi (su)

D-ryhmä: FA Eetu Tiiva, NA Jaakko Mäntyniemi (la), SHT Ismo Sarajärvi (su)

E-ryhmä: NA Veikko Rantanen, tuomariehdokkaat Esa Lappi ja Sauli Tiitta, SHT Harri Mikkonen

F-ryhmä: NA Veikko Rantanen, tuomariehdokkaat Esa Lappi ja Sauli Tiitta, SHT Harri Mikkonen

Kilpailuorganisaatiota voidaan täydentää.

5 § Ryhmäjako ja pelitilat

Ryhmät ja pelitilat:

A: syntymävuodet 2001–2004

C: syntymävuodet 2007–2008

E: syntymävuodet 2011–2012

B: syntymävuodet 2005–2006

D: syntymävuodet 2009–2010

F: syntymävuodet 2013–

A-ryhmä: Severi-sali eli vanha päärakennus

B-ryhmä: Kutomotalo (vihreä puutalo)

C- ja D-ryhmät: Mannerheim-tila

E- ja F-ryhmät: Severi-sali eli vanha päärakennus



6 § Parien määrittäminen

Ryhmät pelataan vajaakierroskilpailuina ja parit määritetään sveitsiläisellä järjestelmällä. Parien määrittämiseen käytetään Swiss-Manager -ohjelmaa. Parit julkaistaan Chess-Resultsissa ja pelitilan oven läheisyydessä olevassa listassa.

Mikäli jonkin ikäryhmän pelaajamäärä on korkeintaan kahdeksan (8), ryhmä voidaan pelata myös täyskierroskilpailuna Berger-taulukoiden mukaisesti. Tarvittaessa peräkkäisiä ikäryhmiä voidaan myös yhdistää.

7 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

Miettimisaika kaikissa ryhmissä on 50 min + 10 s/siirto.

Pöytäkirjan pitäminen on pakollista kaikissa ryhmissä siihen asti, kunnes pelaajan peliaika alittaa ensimmäisen kerran viiden (5) minuutin rajan. Tämän jälkeen pöytäkirjaa ei tarvitse pitää.

Nuorimmissa ryhmissä tuomarin luvalla siirtojen merkkeäminen voidaan korvata viivojen vetämisellä, mikäli kirjoittaminen tuottaa haasteita.

8 § Tuloksien ilmoittaminen ja korjaaminen

Pelin tulos ilmoitetaan ryhmän tuomarille pelin päätyttyä. Voittajan tulee ilmoittaa pelin tulos. Mikäli peli päättyy tasan, niin valkeilla pelannut ilmoittaa tuloksen. Tuloksen ilmoittamisen yhteydessä tulee jättää myös molempien pöytäkirjojen kopiot. Mikäli tuloksen ilmoittaminen lyödään laimin ja kilpailuorganisaatio ei saa kohtuullisella vaivannäöllä tulosta selvitettyä, pelin tulos on 0–0.

Mikäli tuloksissa havaitaan virhe, tulee tästä ilmoittaa päätuomarille, ryhmän tuomarille tai tulospalveluvastaavalle välittömästi, kun virhe on havaittu. Oikaisu tulee tehdä viimeistään virheellistä tulosta seuraavan kierroksen päätyttyä. Mikäli ilmoitus virheestä tehdään tämän jälkeen, tulosta ei korjata lopputuloksiin, vaan ainoastaan vahvuuslukulaskentaan.

Ryhmän tulokset ovat nähtävillä Chess-Resultsissa ja ryhmän pelisalin ovella olevassa listassa.

9 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Pelaajalla ei saa olla matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta hallussaan tai käytössään pelin kestäessä ilman tuomarin lupaa. Laitteet tulee joko jättää majoitushuoneeseen tai vanhemmalle. Vaihtoehtoisesti laitteen voi jättää pelin ajaksi jokaisessa pelitilassa olevaan ryhmän tuomarin osoittamaan kännykkäparkkiin. Kaikkien pelitilassa olevien laitteiden tulee olla vähintäänkin äänettömällä.

Luvattomasta laitteen hallussapidosta/käytöstä kesken oleva peli tuomitaan välittömästi häviöksi. Mikäli laitteen käyttämiselle on painava tarve pelin aikana, tulee tähän pyytää aina lupa ryhmän tuomarilta ennakoon.

Mahdolliset muut pelitilassa olevat henkilöt eivät saa käyttää laitteita ilman tuomarin antamaa lupaa. Valokuvaaminen ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana kierroksen alkamisesta on kuitenkin katsojille sallittua myös matkapuhelimilla.

10 § Pelaajien ja katsojien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa. Ylimääräisiä henkilöitä ei päästetä pelitilaan ilman tuomarin antamaa lupaa.

Suosittellemme vahvasti, että pelaajat poistuvat pelitilasta välittömästi pelin päättyttyä.

11 § Vertailut

Vertailut ja niiden soveltaminen ovat SM-kilpailumääräysten mukaisia.

Vajaakierroskilpailussa

- 1) Buchholz (no cut)
- 2) Sonneborn-Berger
- 3) Keskinäinen peli
- 4) Voittojen määrä
- 5) Kumulatiivinen vertailu
- 6) Suoritusluku

Täyskierroskilpailussa

- 1) Keskinäinen peli
- 2) Voittojen määrä
- 3) Sonneborn-Berger
- 4) Tulos – heikoin pisteryhmä jne.

Avoimesta ja tyttöjen Suomen mestaruudesta pelataan kuitenkin uusinta tasapisteissä olevien kesken. Uusinnan toteuttamisesta säädetään tarkemmin seuraavassa kohdassa.

12 § Uusintapeleistä

Avoin ja tyttöjen Suomen mestaruus ratkaistaan nopeammilla ajoilla pelattavin uusintapelein, mikäli kaksi tai useampi pelaaja on tasapisteissä. Kilpailun tuomaristo päättää uusintojen yksityiskohdista (esim. aikataulu) ennen uusintojen aloittamista.

Uusinnassa pelataan ensin vaihtovärein kaksi peliä pikashakkia miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto noudattaen FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mikäli tilanne on pikashakkipelien jälkeen tasan, pelataan Armageddon-peli, jossa valkeilla pelaavan miettimisaika on 6 minuuttia ja mustilla pelaavan 5 minuuttia, mutta mustilla pelaavalle riittää tasapeli mestaruuden voittamiseksi. **61. siirrosta alkaen molemmille pelaajille lisätään 2 sekunnin siirtolisiä.** Armageddon-pelissä noudatetaan FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mahdollisissa useamman pelaajan välisissä uusinnoissa menetellään seuraavasti:

Jos kolme (tai useampi) parasta pelaajaa päätyy samaan pistemäärään, he pelaavat ensin yksinkertaisen uusinnan miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto. Jos uusijoita on viisi tai enemmän, tuomarit ratkaisevat uusintojen yksityiskohdat. Mahdollinen teoreettinen tilanne tällöin kerrotaan ennen päätöskierroksen alkamista kirjallisella ilmoituksella tulospalvelun yhteyteen (pelitilan seinällä).

Alla esimerkkejä useamman pelaajan uusinnan ratkaisemisesta:

Jos uusinnassa saadaan ratkaisu mestaruudesta pistein $2 - 1 - 0$ tai $1\frac{1}{2} - 1 - \frac{1}{2}$, saadaan samalla ratkaisu toisesta ja kolmannesta sijasta (= myös neljän pelaajan uusinnoissa jne.).

Jos tulos on $1\frac{1}{2} - 1\frac{1}{2} - 0$, on kolmanneksi jäänyt eliminoitu, ja hänen lopullinen sijoituksensa on kolmas. Kaksi parasta pelaa vaihtovärein pikashakkia FIDEn pikashakkisäännöillä miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto. Mikäli nämä pelit menevät tasan, mestaruus ratkaistaan edellä kuvatulla Armageddon-pelillä.

Jos ensimmäisen uusintakierroksen tulos on $2 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2}$, eli toinen ja kolmas ovat pelanneet tasan keskenään, on voittaja selvitetty. Toinen ja kolmas sija määräytyvät alkuperäisen turnauksen muiden vertailujen perusteella.

Jos tulos on $1 - 1 - 1$, jatketaan pikashakkia miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto, alkaen yhdellä kolmen pelaajan kierroksella. Mikäli kolmas pelaaja eliminoituu pikashakkivaiheessa ilman, että mestaruus ratkaistaan, mestaruus ratkaistaan pelaamalla edellä kuvattu Armageddon-peli.

13 § Palkinnot ja edustusseuraamukset

Kunkin ikäryhmän kolmelle (3) parhaalle jaetaan SM-mitalit. Lisäksi kunkin ikäryhmän kolmelle (3) parhaalle tytölle jaetaan SM-mitalit.

Edustusseuraamuksista päättää SSL:n hallitus.

14 § COVID-19 -turvatoimet

Kilpailussa menetellään viranomaisten ja SSL:n ohjeiden mukaisesti. Pääpiirteissään:

- **Osallistuminen on sallittua vain terveenä.** Mikäli henkilöllä ilmenee COVID-19 -tautiin liittyviä oireita tai mikäli henkilö on altistunut hiljattain taudille, osallistuminen ei ole sallittua
- **Kasvomaskien käyttöä suositellaan kaikille osallistujille**
- **Kättelyistä pidättäydytään**
- **Ryhmät on hajautettu eri tiloihin ja myös ruokailut on porrastettu.** Tavoitteena on se, että eri ryhmien pelaajat eivät ole kontaktissa keskenään.
- **Turvaväleistä pyritään huolehtimaan**
- **Käsihygienia.** Tarjolla on käsidesiä. Kädet tulee pestä ja desinfioida ennen jokaista kierrosta. Kilpailuorganisaatio desinfioi laudat ja nappulat desinfioivalla suihkeella kierrosten välissä.
- **Mikäli tapahtumaan osallistuvalla ilmenee COVID-19 -oireita, osallistuminen on välittömästi keskeytettävä.** Pelaajan sijoitus määräytyy saavutettujen pisteiden

perusteella. Oireilusta on myös ilmoitettava kilpailuorganisaatiolle välittömästi, jotta kilpailuorganisaatio voi ryhtyä tarvittaviin toimiin.

- **Mahdollisessa altistumistapauksessa olemme yhteydessä viranomaisiin ja menettelemme viranomaisohjeiden mukaisesti**

15 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <http://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=FIN>

Kilpailuorganisaatio vastaa mielellään teitä askarruttaviin kysymyksiin.

Euroopan unionin asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus (GDPR)) vuoksi toteamme, että kilpailutulokset julkaistaan. Kilpailutoimikunta käyttää kilpailuohjelmistona Swiss-Manager-nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com -sivustolle ja selolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä liiton hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa. Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida.

16 § Yhteystiedot

- **Pelipaikka:** Päivölän opiston toimisto, 03-2332200, toimisto@paivola.fi
 - Majoitukset ja ruokailut
- **Kilpailun johtaja:** Esa Lappi, 0407542810, esalappi@hotmail.com
 - Järjestelyihin ja pelipaikkaan liittyvät asiat, COVID-19 -ilmoitukset
- **Päätuomari:** Eetu Tiiva, 0409357959, eetu.tiiva@outlook.com
 - Yleiset sääntökysymykset, tulokset, keskeytysilmoitukset, tietosuoja, COVID-19-ilmoitukset, tuomarin omaan sektoriin liittyvät asiat, erityiskysymykset
- **Apulaispäätuomari:** Veikko Rantanen, 0440100858
 - Tuomarin omaan ryhmään liittyvät asiat
- **Ryhmätuomari:** Ossi Kuparinen, 0443186511, ossikuparinen@gmail.com
 - Tuomarin omaan ryhmään liittyvät asiat, mediavastaava

Kilpailuun liittyvissä asioissa kilpailun aikana ilta- ja yöaikaan päivystävänä henkilönä on päätuomari Eetu Tiiva, joka on myös paikalla opistolla. Häneen voi olla yhteydessä kaikkien askarruttavien asioiden osalta.