



# Шаховски савез Војводине

21000 Нови Сад, Масарикова 25/II

Текући рачун: 340-1945-12, ПИБ: 101631739;  
Матични број: 08088152; Шифра делатности: 92622

Телефон - Факс: 021/ 572-238

E-mail: [sahovskisavezvojvodinens@gmail.com](mailto:sahovskisavezvojvodinens@gmail.com) web: [www.vojvodinachess.net](http://www.vojvodinachess.net)

## Završetak Juniorske šahovske lige ŠSV za sezonu 2022.

Poslednja dva kola (šesto i sedmo) Juniorske šahovske lige ŠSV za sezonu 2022. g. odigraće se u nedelju 04. decembra 2022. godine u Novom Sadu u hotelu "Putnik" (ulica Ilike Ognjanovića 24). Učesnici treba da se pojave u hotelu "Putnik" i potvrde svoje učešće u turnirskoj sali najkasnije do 10.30 časova posle čega će biti objavljen žreb i početi 6. kolo. Učestvuju svi do sada prijavljeni klubovi kao i novi koji potvrde svoje učešće kancelariji ŠSV do petka 02.12.2022. godine. (tel/faks 021/572-238, mob. 064/6498-003 ili 062/804-7001 – koordinator Petar Miličević).

Liga se igra ekipno po pravilima igre FIDE po Švajcarskom sistemu od 7 kola uz parovanje kompjuterom po programu "Swissmanager". Vreme za razmišljanje je 30 minuta za partiju po igraču. Pravo igranja imaju isključivo ekipe šahovskih klubova i šahovskih škola koji su registrovani kod ŠSV i neka njihova ekipa već nastupa u nekoj seniorskoj ili ženskoj ligi ŠSS ili ŠSV.

Učesnici sami snose svoje troškove učestvovanja, a organizator obezbeđuje kompletan inventar (šah garnituru i šahovske satove), kao i besplatan doručak za sve učesnike Juniorske lige ŠSV.

Organizator takmičenja je ŠS Vojvodine, a pobednik Liga stiče zvanje prvaka Vojvodine za 2022. godinu. Za prva tri mesta organizator obezbeđuje pehar i medalje.

Ekipe čine četiri takmičara i to 3 dečaka i devojčica starosti do najviše 18 godina (imaju pravo nastupa ako su rođeni 2004. godine i mlađi). Umesto devojčice ako je klub nema, moguće je da igra i dečak sa godinom rođenja 2012. i mlađi. Sastavi ekipa moraju biti da na prve tri table igraju dečaci prema redosledu koji odredi kapiten na licu mesta, a na zadnjoj devojčica ili dečak koji igra umesto nje. Za svako kolo moguće je sastaviti drugačiji sastav ekipe bez posebnog prijavljivanja sudiji. Svi igrači moraju biti registrovani kod ŠS Vojvodine, što se dokazuje overenim spiskom kluba u prelaznom roku (mart ili jun 2022. g.).

Pred svaki meč kapitenci predaju sudiji pismeno sastav ekipe. Ekipa može početi meč ukoliko je prisutno najmanje dva igrača. U slučaju da se ekipa ne pojavi na meču, ili nema najmanje polovinu igrača, u roku od 30 minuta od zakazanog početka meča, GUBI MEČ BEZ IGRE službenim rezultatom! Ukoliko neka ekipa istupi iz takmičenja islučuje se iz daljeg parovanja prema Pravilniku ŠS Vojvodine i Švajcarskom sistemu za ekipna takmičenja. Ako opravda svoj nedolazak ŠSV može doneti odluku o ponovnom aktiviranju ekipe. Mečevi se igraju prema parovima koje sastavi kompjuter, a ove godine Liga se ne rejtinguje. U ovom još uvek promotivnom takmičenju, dozvoljeno je da jedan klub prijavi dve ekipe.

Sve eventualne primedbe kao i najavu žalbe, kapiteni su dužni da unesu u zapisnik meča. Žalba na odluku sudske podnosi se u pismenoj formi glavnom sudsakiju najkasnije 10 minuta posle meča, uz uplatu takse od 2.000 dinara. U slučaju pozitivnog rešenja žalbe taksa se vraća, a u suprotnom ostaje Savezu.

Konačni plasman takmičenja određuje se na osnovu većeg broja osvojenih meč bodova (pobeda 3, nerešeno 1 i poraz bez bodova). U slučaju da dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, odlučuje veći broj poena, zatim bolji međusobni rezultat, bolji uspeh prema Buholcu (zbir svih poena protivničkih ekipa). Ukoliko je sve isto odlučuje meč, ili mečevi, ekipa koje dele kritično mesto.

Sve što nije obuhvaćeno ovim raspisom rešavaće se u skladu sa važećim pravilima šahovske igre i pravilnicima ŠS Srbije i ŠS Vojvodine. Svi podaci u vezi Lige (rezultati mečeva, pojedinačni rezultati i stanje na tabeli) biće redovno objavljivani na internet sajtu saveza [www.vojvodinachess.net](http://www.vojvodinachess.net) i <http://chess-results.com>.

---

Generalni sekretar ŠSV

Danko Bokan